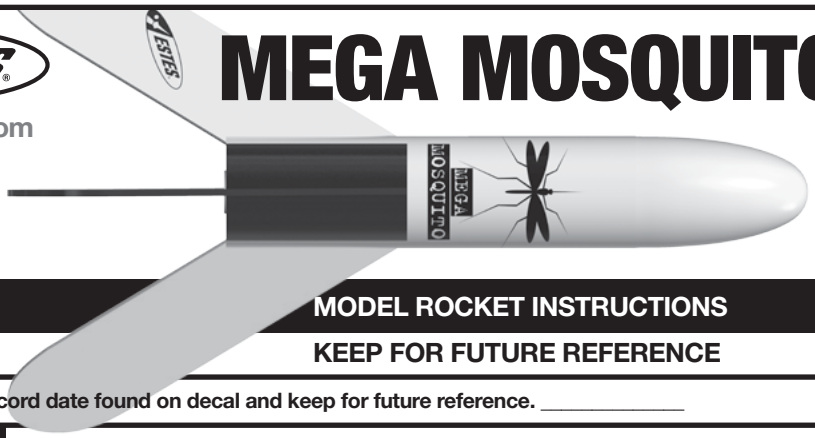
MEGA MOSQUITO

1335

EstesRockets.com

AGES 10+



Skill Level

INTERMEDIATE

MODEL ROCKET INSTRUCTIONS

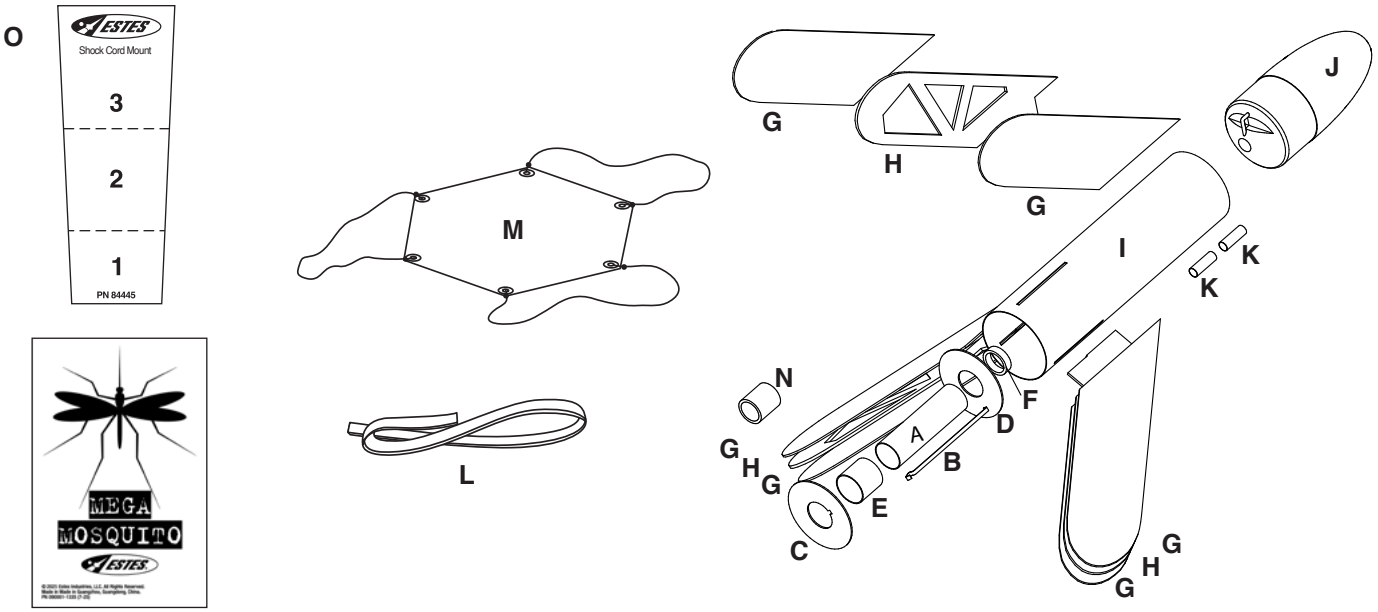
KEEP FOR FUTURE REFERENCE

IMPORTANT: Please record date found on decal and keep for future reference. _____

⚠ CAUTION: *May not apply to all kits. For safe handling of plastic cement, epoxy, spray adhesive, CA glue, CA accelerator, paint/finishing materials, see manufacturer's warnings and follow instructions for use. To avoid injury, use extreme caution when using hobby knife, scissors, drills, and any cutting tools.*

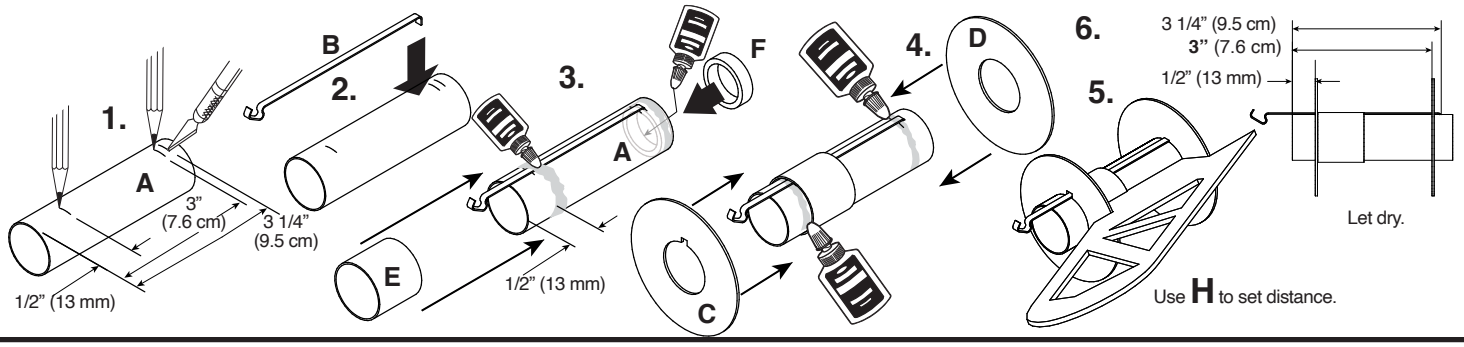
SUPPLIES



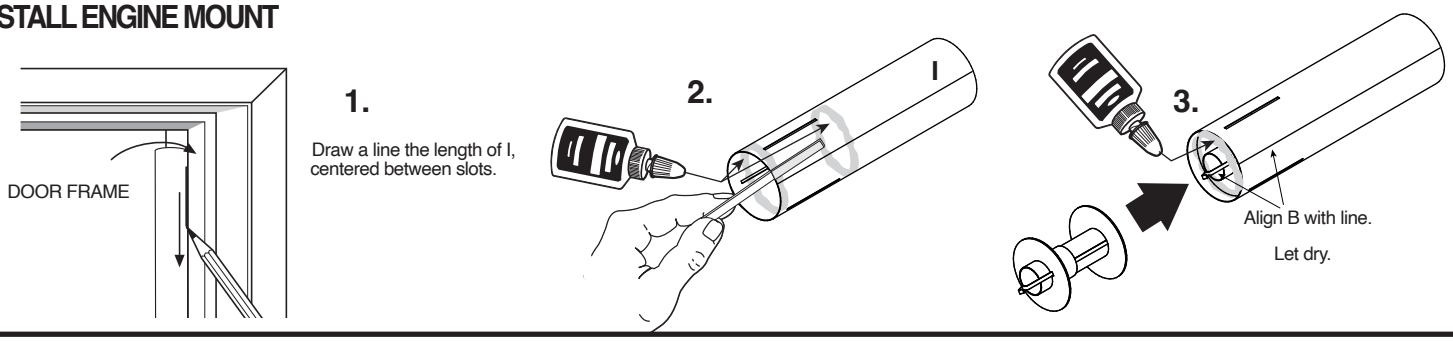


Part	Qty	Description	Part Number
A	1	Engine Mount Tube	031320
B	1	E Engine Hook /Gancho del motor E	035022
	1	Laser Cut Center Ring Set Includes:	032479
C	1	Notched Centering Ring	
D	1	Centering Ring	
E	1	Black Engine Hook Retainer Ring	030160
F	1	Green Engine Block	030164-2
G	6	Laser Cut Fin Pieces	090051B-1335
H	3	Laser Cut Fin Pieces	090051A-1335
I	1	Slotted Body Tube	085863
J	1	Plastic Nose Cone	072080
K	2	Launch Lugs	038181
L	1	Shock Cord	038363
M	1	Parachute	035802
N	1	Orange E to D Engine Spacer	035005
O	1	Shock Cord Mount	084445
	1	Waterslide Decal	090001-1335

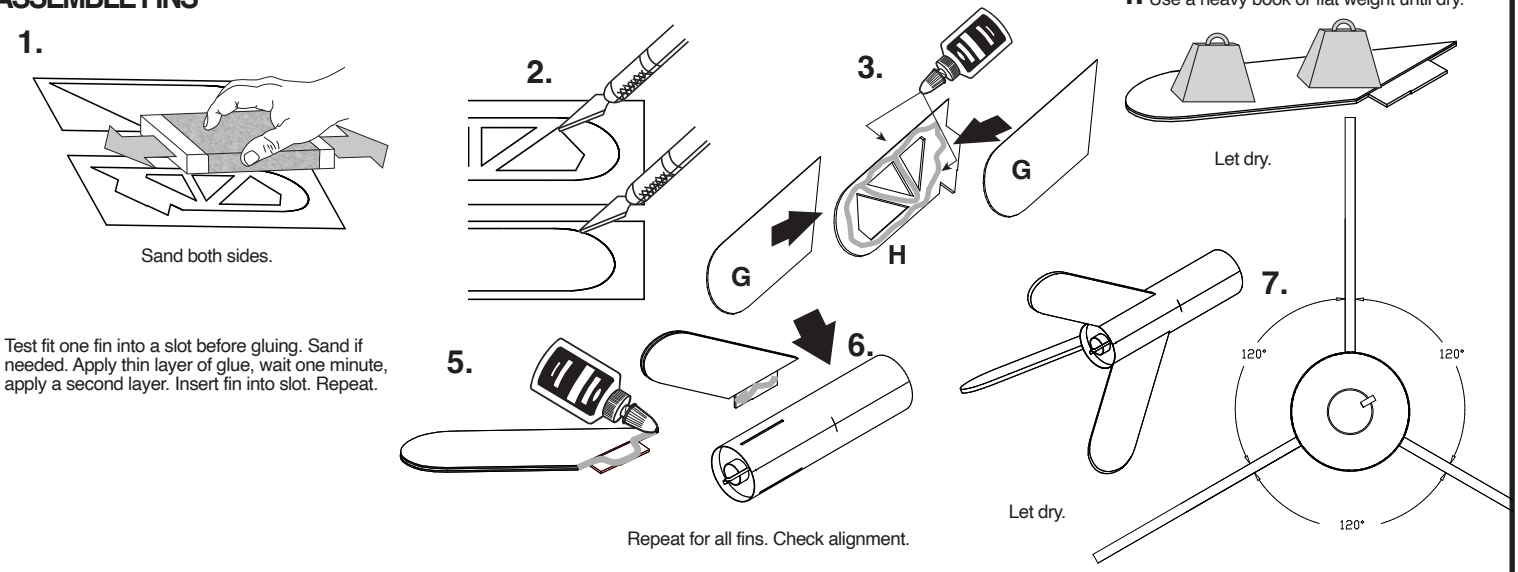
ASSEMBLE FIN MOUNT



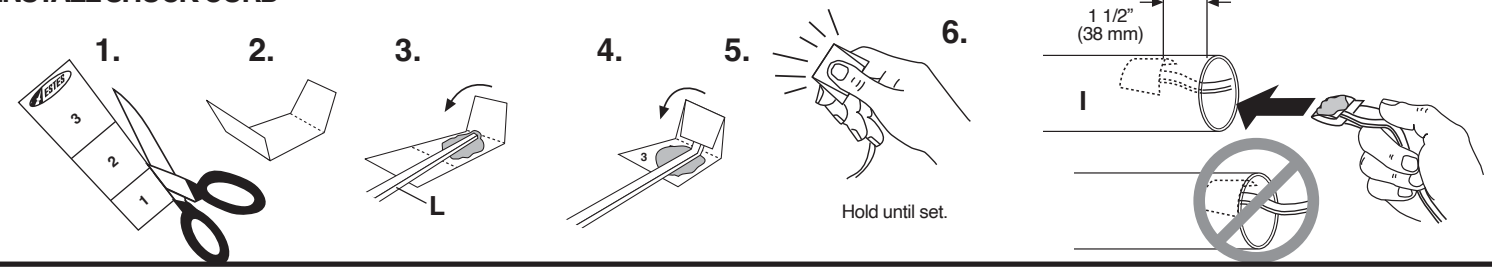
INSTALL ENGINE MOUNT



ASSEMBLE FINS



INSTALL SHOCK CORD



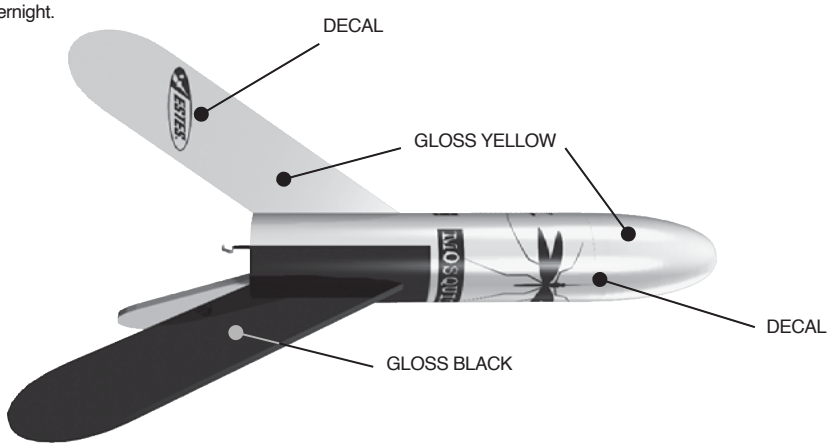
ATTACH LAUNCH LUG



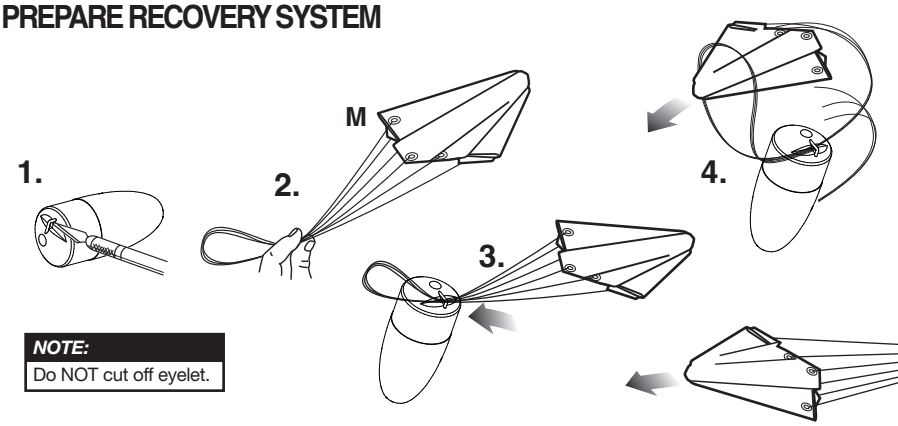
ROCKET FINISHING

1. Cut decals from sheet, trimming close to edge.
2. One at a time, place in warm water until decal curls and begins to relax.
3. Remove and position on rocket, sliding decal away from backing material.
4. Blot with clean paper towel. Let set overnight.
5. Optional; apply protective clear coat.

Spray rocket with white primer, let dry & sand. Repeat until rocket is smooth, then paint. Apply decals after paint is dry. OPTIONAL: Clear coat entire rocket when paint dries.



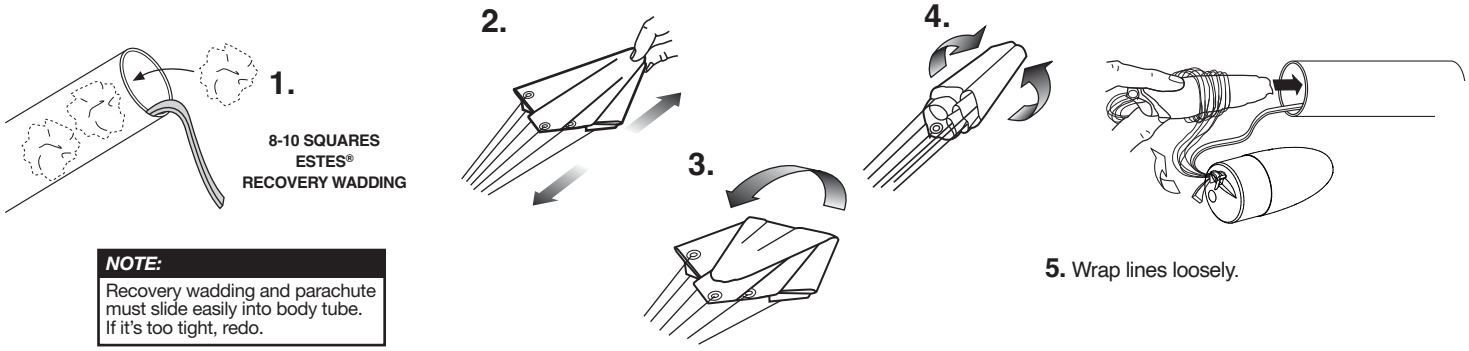
PREPARE RECOVERY SYSTEM



NOTE:
Do NOT cut off eyelet.



PREPARE FLIGHT RECOVERY

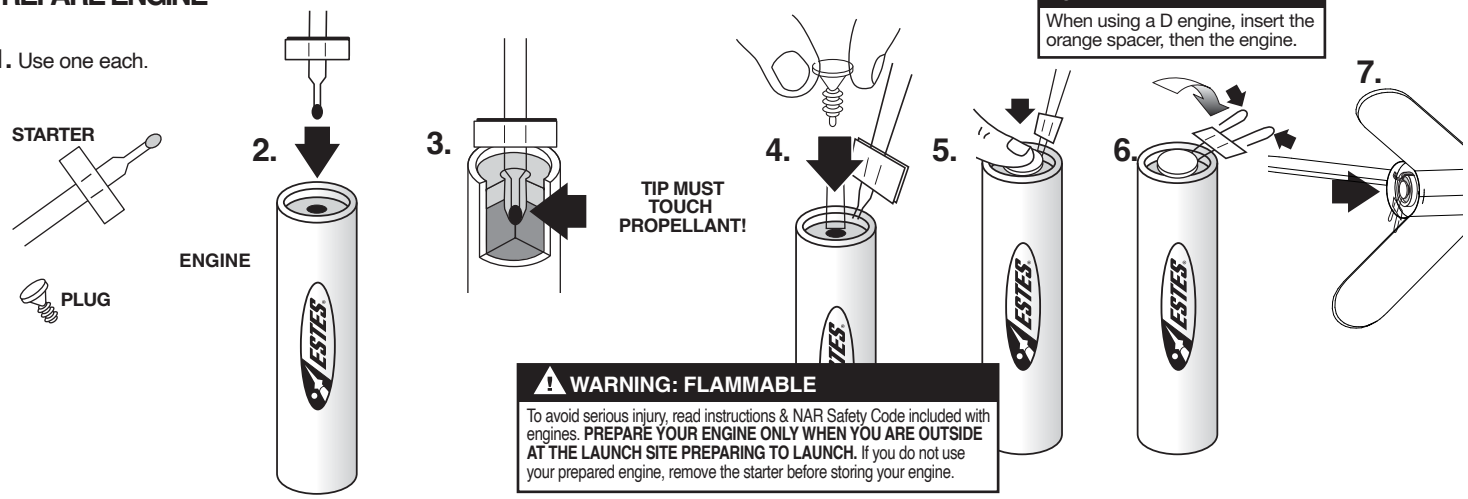


NOTE:
Recovery wadding and parachute must slide easily into body tube. If it's too tight, redo.

5. Wrap lines loosely.

PREPARE ENGINE

1. Use one each.

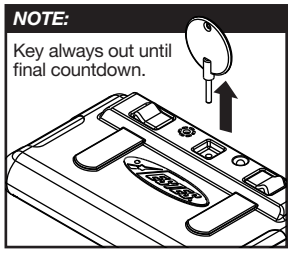


NOTE:
When using a D engine, insert the orange spacer, then the engine.

⚠ WARNING: FLAMMABLE

To avoid serious injury, read instructions & NAR Safety Code included with engines. **PREPARE YOUR ENGINE ONLY WHEN YOU ARE OUTSIDE AT THE LAUNCH SITE PREPARING TO LAUNCH.** If you do not use your prepared engine, remove the starter before storing your engine.

COUNTDOWN AND LAUNCH



NOTE:
Estimated weight: 5.2 oz. (147 g)

ESTES® LAUNCH SUPPLIES NEEDED
(Sold Separately)

- Porta-Pad® E Launch Pad
- E Launch Controller or Pro Series II Launch Controller
- Recovery Wadding
- Starters (with engines)
- Plugs (with engines)
- Estes® Engines: D12-5, E12-4, E12-6

PRECAUTIONS



PRE-LAUNCH CHECK For safety, never launch a damaged rocket. Check the rocket's body, nose cone and fins. Also, check the engine mount, recovery system and launch lug(s). Repair any damage before launching the rocket.

FLYING YOUR ROCKET Choose a large field (1000 ft. [305 m] square) free of dry weeds and brown grass. The larger the launch area, the better your chance of recovering your rocket. Launch only with little or no wind and good visibility. Always follow the National Association of Rocketry (NAR) SAFETY CODE (enclosed).

MISFIRES TAKE THE KEY OUT OF THE CONTROLLER. WAIT ONE MINUTE BEFORE GOING NEAR THE ROCKET. Disconnect the micro-clips and remove the engine. Take the plug and starter out of the engine. A burned starter means the starter tip was not touching engine propellant. Install a new starter; be sure the tip is touching propellant inside the engine. Push the plug in place. Repeat steps under Countdown and Launch.

© 2025 Estes Industries, LLC • All Rights Reserved
Estes Industries, LLC • 1295 H Street, Penrose, CO 81240-9698 • Made in Guangzhou, Guangdong, China
22 PAP
PN 090004-1335 (9-25)

Estes-Cox Corp.
1295 H Street, PO Box 227
Penrose, CO 81240-0227
Made in Guangdong, China
Hecho en Guangdong, China
Fabriqué à Guangdong, Chine

MOSQUITO™

1345

Kompetenzniveau
Nivel de habilidad
Úroveň zručnosti
1



www.estesrockets.com

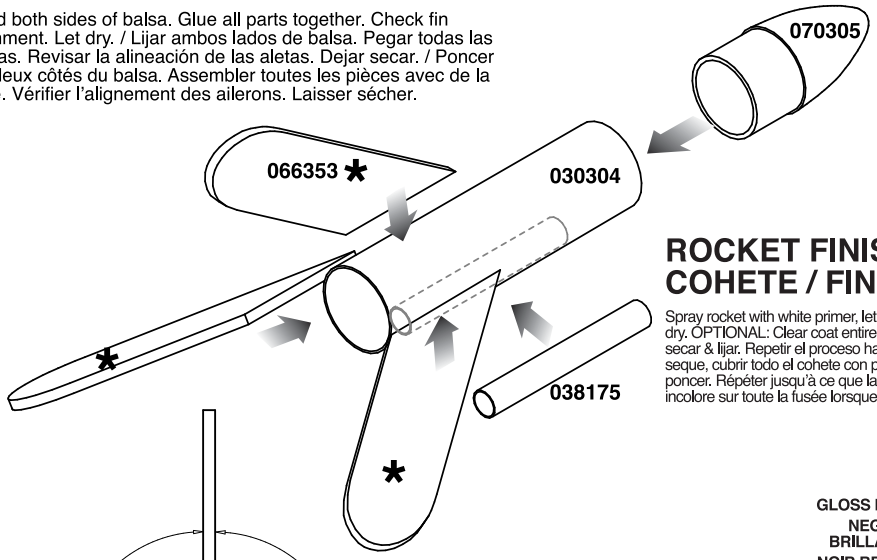
MODEL ROCKET INSTRUCTIONS / INSTRUCCIONES PARA EL MODELO DE COHETE / INSTRUCTIONS POUR LES FUSÉES MINIATURES

KEEP FOR FUTURE REFERENCE • GUÁRDALAS PARA FUTURA REFERENCIA • À CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE

IMPORTANT: Please record date found on decal and keep for future reference. _____
IMPORTANTE: Favor de escribir la fecha que aparece en la calcomanía y guardarla para futura referencia. _____
IMPORTANT: Prendre note de la date indiquée sur la décalcomanie et conserver pour toute référence ultérieure. _____

Read all instructions. *Make sure you have all parts and supplies. Test fit all parts before applying glue. Sand as necessary for precision assembly. Product color and shape may vary. /* ***Leer todas las instrucciones.*** *Asegurarse de tener todas las partes y los materiales. Probar el ajuste de las piezas antes de poner el pagamento. Lijar lo que sea necesario para obtener un ensamblaje preciso. El color y la forma pueden variar. /* ***Lire toutes les instructions.*** *S'assurer de posséder toutes les pièces et accessoires. Vérifier si les pièces s'assemblent bien avant de mettre de la colle. Poncer autant que nécessaire pour assurer un assemblage précis. La couleur et la forme du produit peuvent varier.*

Sand both sides of balsa. Glue all parts together. Check fin alignment. Let dry. / Lijar ambos lados de balsa. Pegar todas las piezas. Revisar la alineación de las aletas. Dejar secar. / Poncer les deux côtés du balsa. Assembler toutes les pièces avec de la colle. Vérifier l'alignement des ailerons. Laisser sécher.

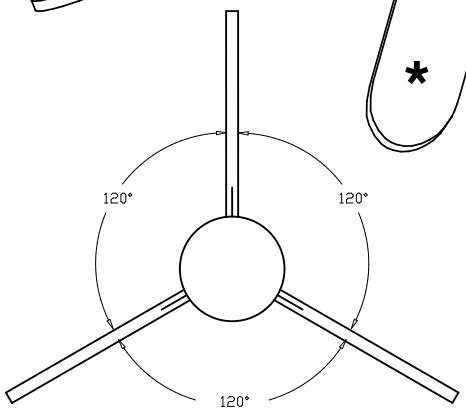


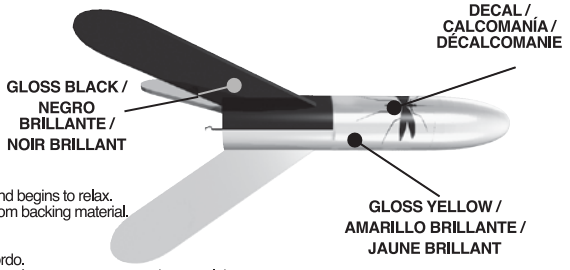
SUPPLIES / MATERIA LES / FOURNITURES



ROCKET FINISHING / TERMINADO DEL COHETE / FINITION DE LA FUSÉE

Spray rocket with white primer, let dry & sand. Repeat until rocket is smooth, then paint. Apply decals after paint is dry. OPTIONAL: Clear coat entire rocket when paint dries. / Rociar el cohete con base de pintura blanca, dejar secar & lijar. Repetir el proceso hasta que el cohete quede liso. Después pintar. OPCIONAL: Cuando la pintura se seque, cubrir todo el cohete con pintura transparente. / Vaporiser la fusée avec un apprêt blanc, laisser sécher et poncer. Répéter jusqu'à ce que la fusée soit lisse. Peindre ensuite. OPTIONNEL: Appliquer une couche de peinture incolore sur toute la fusée lorsque la peinture est sèche.





1. Cut decals from sheet, trimming close to edge.
2. One at a time, place in warm water until decal curls and begins to relax.
3. Remove and position on rocket, sliding decal away from backing material.
4. Blot with clean paper towel. Let set overnight.

1. Cortar las calcomanías de la hoja, cortar cerca del bordo.
2. Una a la vez, poner en agua tibia hasta que la calcomanía se enrosque y empiece a relajarse.
3. Sacarla y colocarla en el cohete, deslizando la calcomanía para separarla del material de respaldo.
4. Secar con una toalla de papel limpia. Dejar secar durante la noche.

1. Découper les décalcomanies de la feuille, en coupant près du bord.
2. Une à la fois, placer les décalcomanies dans de l'eau tiède jusqu'à ce qu'elles se relèvent et commencent à se détendre.
3. Retirer la décalcomanie de la feuille et la placer sur la fusée, en la faisant glisser pour l'éloigner du matériau de support.
4. Sécher avec une serviette en papier propre. Laisser sécher toute la nuit.

PREPARE ENGINE / PREPARAR EL MOTOR / PRÉPARER LE MOTEUR

1.



Use 1 each. / Usar 1 de cada uno. / Utiliser 1 seul ensemble.

2.

TIP MUST TOUCH PROPELLANT! / ¡LA PUNTA DEBE TOCAR EL PROPULSOR! / LA POINTE DOIT TOUCHER LE PROPERGOL!



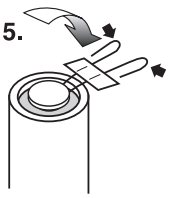
3.



4.



5.

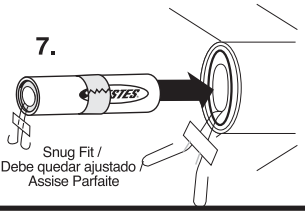


6.

NOTE: If necessary, place a piece of tape on side of engine to friction fit it in body. / **NOTA:** Si fuese necesario, poner un pedazo de cinta adhesiva en el costado del motor para facilitar su inserción en el cuerpo. / **REMARQUE :** Si nécessaire, placer un morceau de ruban adhésif sur le côté du moteur pour faciliter son insertion dans le corps.

IMPORTANT: Engine must not fit too tightly into rocket. When engine fires, the engine casing is ejected from rocket. / **IMPORTANTE:** El motor no debe estar demasiado apretado en el cohete. Cuando el cohete despega, la envoltura del motor se eyecta del cohete. / **IMPORTANT :** Le moteur ne doit pas être trop serré dans la fusée. Lorsque le moteur est mis à feu, son logement est éjecté de la fusée.

7.



⚠ WARNING: FLAMMABLE

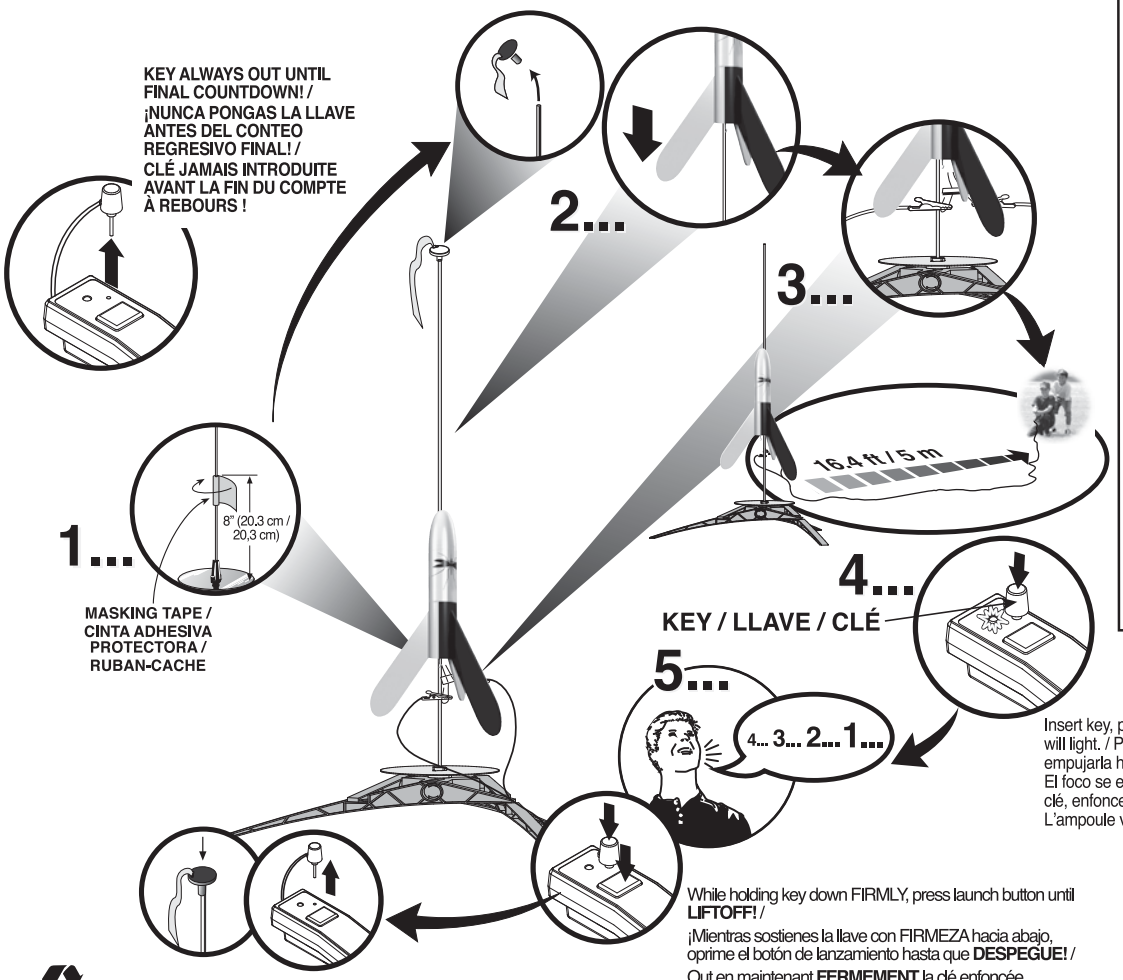
To avoid serious injury, read instructions & NAR Safety Code included with engines. **PREPARE YOUR ENGINE ONLY WHEN YOU ARE OUTSIDE AT THE LAUNCH SITE PREPARING TO LAUNCH!** If you do not use your prepared engine, remove the starter before storing your engine.

⚠ ADVERTENCIA: INFLAMABLE

Para evitar lesiones graves, lee las instrucciones & los Códigos de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes que se incluyen con los motores. **¡PREPARA TU MOTOR ÚNICAMENTE YA QUE TE ENCUENTRES AFUERA PREPARANDO EL LANZAMIENTO EN EL SITIO DE LANZAMIENTO!** Si no utilizas el motor ya preparado, quítale el arranque antes de guardar el motor

⚠ AVERTISSEMENT: INFLAMMABLE

Pour éviter des blessures graves, lire les instructions et le code de sécurité N.A.R. (Association nationale de fuséologie, E.-U.) inclus avec les moteurs. **PRÉPARER VOTRE MOTEUR UNIQUEMENT LORSQUE VOUS ÊTES À L'EXTÉRIEUR, AU SITE DE LANCEMENT, PRÉPARANT LE LANCEMENT.** En cas de non utilisation d'un moteur préparé, enlever le démarreur avant de ranger le moteur.



ESTES LAUNCH SUPPLIES NEEDED (Sold Separately)
- Launch Pad
- Launch Controller
- Recovery Wadding
- Starters (with engines)
- Plugs (with engines)
- Recommended Estes® Engines: 1/4 A3-3T (First Flight), 1/2A3-2T, A3-4T, A10-3T

MATERIALES DE ESTES NECESARIOS PARA EL LANZAMIENTO (Se venden por separado)
- Plataforma de Lanzamiento
- Controlador de Lanzamiento
- Guata de Recuperación
- Arranques (con motores)
- Tapones (con motores)
- Motores recomendados de Estes®: 1/4 A3-3T (primer vuelo), 1/2A3-2T, A3-4T, A10-3T

FOURNITURES DE LANCEMENT ESTES NÉCESSAIRES (Vendues séparément)
- Base de lancement
- Contrôleur de lancement
- Rembourrage de récupération
- Démarreurs (avec les moteurs)
- Fiches (avec les moteurs)
- Moteurs Estes® recommandés: 1/4 A3-3T (premier vol), 1/2A3-2T, A3-4T, A10-3T

22
PAP

PRECAUTIONS / PRECAUCIONES / PRÉCAUTIONS



NAR Safety Code / Código de Seguridad NAR / Code de sécurité N.A.R.



NO DRY GRASS OR WEEDS / NO PASTO SECO O MALEZA / PAS D'HERBE OU DE MAUVAISES HERBES SÈCHES

PRE-LAUNCH CHECK For safety, never launch a damaged rocket. Check the rocket's body, nose cone and fins. Also, check the engine mount, recovery system and launch lug(s). Repair any damage before launching the rocket.
FLYING YOUR ROCKET Choose a large field (500 ft [152 m] square) free of dry weeds and brown grass. The larger the launch area, the better your chance of recovering your rocket. Football fields and playgrounds are great. Launch only with little or no wind and good visibility. Always follow the National Association of Rocketry (NAR) SAFETY CODE.
MISFIRES TAKE THE KEY OUT OF THE CONTROLLER. WAIT ONE MINUTE BEFORE GOING NEAR THE ROCKET! Disconnect the starter clips and remove the engine. Take the plug and starter out of the engine. If the starter has burned, it worked but did not ignite the engine because it was not touching the propellant inside the engine. Put a new starter all the way inside the engine without bending it. Push the plug in place. Repeat the steps under Countdown and Launch.

REVISIÓN ANTES DEL LANZAMIENTO Por tu seguridad, nunca lances un cohete dañado. Revisa el cuerpo del cohete, el cono de la naríz y las aletas. También, revisa el soporte del motor, el sistema de recuperación y la(s) agarradera(s) de lanzamiento. Si hay algún daño, repáralo antes de lanzar el cohete.
PARA VOLAR EL COHETE Encuentra un campo grande (500 pies [152m] cuadrados) sin maleza o pasto café. Entre más grande sea el área de lanzamiento, más grandes serán las probabilidades de que recuperes tu cohete. Los campos de fútbol y los parques son muy buenas opciones. Lánzalo únicamente cuando haya muy poco viento o no haya viento y cuando haya buena visibilidad. Siempre sigue las instrucciones del Código de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes (NAR por sus siglas en inglés)
FALLAS SACA LA LLAVE DEL CONTROLADOR. ¡ESPERA UN MINUTO ANTES DE ACERCARTE AL COHETE! Desconecta las pinzas del arranque y quita el motor. Saca el tapón de seguridad y el arranque del motor. Si el arranque se quemó, funcionó pero no encendió el motor ya que no estaba tocando el propulsor de adentro del motor. Pon otro arranque hasta adentro del motor sin doblarlo. Empujar el tapón de seguridad hasta ponerlo en su lugar. Repite los pasos indicados en Conteo Regresivo y Lanzamiento.

CONTRÔLE AVANT LANCEMENT Pour des raisons de sécurité, ne jamais lancer une fusée endommagée. Vérifier le corps, le nez conique et les ailerons de la fusée. Vérifier aussi le bâti moteur, le système de récupération et la ou les cosses de lancement. Réparer tout dommage avant de lancer la fusée.
VOL DE LA FUSÉE Choisir un grand champ (152 m2) sans mauvaises herbes sèches ni herbe marron. Plus l'aire de lancement est grande, meilleures sont les chances de récupération de la fusée. Les terrains de football et terrains de jeux sont parfaits. Lancer seulement quand il y a peu ou pas de vent et une bonne visibilité. Toujours observer le CODE DE SÉCURITÉ de l'Association nationale de fuséologie (N.A.R., É.-U.).
RATÉS D'ALLUMAGE ENLEVER LA CLÉ DU CONTRÔLEUR. ATTENDRE UNE MINUTE AVANT DE S'APPROCHER DE LA FUSÉE! Déconnecter les pinces de le démarreur et retirer le moteur. Retirer la fiche et le démarreur du moteur. Si le démarreur a brûlé, il a fonctionné mais n'a pas allumé le moteur parce qu'il ne touchait pas le propergol à l'intérieur du moteur. Placer un démarreur neuf dans le moteur sans le courber. Pousser la fiche en place. Répéter les étapes de compte à rebours et lancement.

© 2011-2013 Estes-Cox Corp. All rights reserved. / Todos los derechos están reservados. / Tous droits réservés.
PN 66356 (11-13)