



estesrockets.com

LYNX™



7233

Skill Level
Nivel de habilidad
Niveau de dextérité **3**

MODEL ROCKET INSTRUCTIONS / INSTRUCCIONES PARA EL MODELO DE COHETE / INSTRUCTIONS POUR LES FUSÉES MINIATURES

KEEP FOR FUTURE REFERENCE • GUÁRDALAS PARA FUTURA REFERENCIA • À CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE

IMPORTANT: Please record date found on decal and keep for future reference. _____

IMPORTANTE: Favor de escribir la fecha que aparece en la calcomanía y guardarla para futura referencia. _____

IMPORTANT: Prendre note de la date indiquée sur la décalcomanie et conserver pour toute référence ultérieure. _____

Read all instructions. Make sure you have all parts and supplies. Test fit all parts before applying glue. Sand as necessary for precision assembly. Product color and shape may vary. / Leer todas las instrucciones. Asegurarse de tener todas las partes y los materiales. Probar el ajuste de las piezas antes de poner el pegamento. Lijar lo que sea necesario para obtener un ensamblaje preciso. El color y la forma pueden variar. / Lire toutes les instructions. S'assurer de posséder toutes les pièces et accessoires. Vérifier si les pièces s'assemblent bien avant de mettre de la colle. Poncer autant que nécessaire pour assurer un assemblage précis. La couleur et la forme du produit peuvent varier.

SUPPLIES / MATERIALES / FOURNITURES



SCISSORS /
TIJERAS /
CISEAUX



PENCIL /
LÁPIZ /
CRAYON



RULER /
REGLA /
RÈGLE



FINE
SANDPAPER /
LIJA FINA /
PAPIER
ABRASIF FIN



CARPENTER'S
GLUE /
PEGAMENTO DE
CARPINTERO /
COLLE À BOIS



HOBBY KNIFE /
NAVAJA DE
PRECISION /
COUTEAU DE
BRICOLAGE



CLEAR TAPE /
CINTA ADHESIVA
TRANSPARENTE /
RUBAN ADHÉSIF
INCOLORE



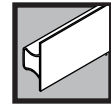
PRIMER (WHITE) /
BASE DE PINTURA
(BLANCA) /
APPRÊT (BLANC)



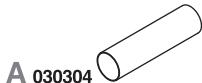
PAINT (BLACK) /
PINTURA (NEGRA) /
PEINTURE (NOIR)



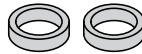
CLEAR COAT
(OPTIONAL) /
CAPA DE PINTURA
TRANSPARENTE
(OPTIONAL) / COUCHE
DE PEINTURE
INCOLORE
(OPTIONNEL)



SANDING BLOCK /
BLOQUE PARA
LIJAR / BLOC DE
PONÇAGE



A 030304
Engine mount tube /
Tubo del soporte del motor /
Tube du bâti moteur



B 030162-2
Engine mount centering ring /
Rondana de centrado del soporte del motor /
Anneau de centrage du bâti moteur



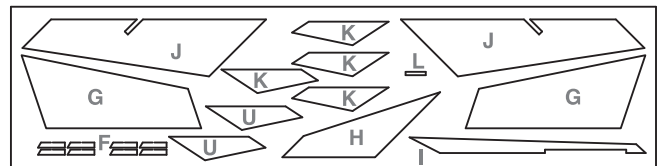
C 035023
Engine hook /
Gancho del motor /
Crochet de moteur



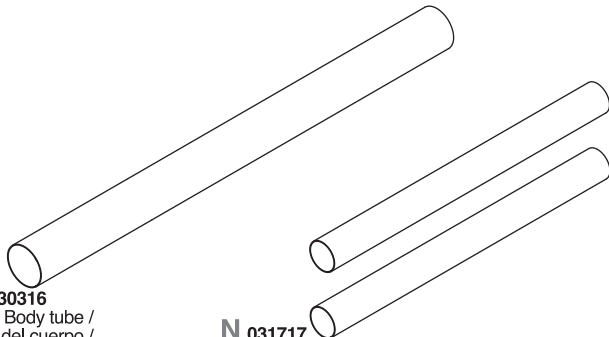
D 030167
Engine hook retainer ring /
Rondana de retención del gancho del motor /
Bague de retenue du crochet du moteur



E 030222-4
Yellow engine block /
Bloqueador amarillo para el motor /
Butée de moteur jaune



067121
Laser cut wood sheet /
Hoja de madera cortada con láser /
Planchette en bois coupée au laser

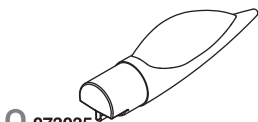


M 030316
BT20 Body tube /
Tubo del cuerpo /
Tube du corps

N 031717
BT5 Body tube /
Tubo del cuerpo /
Tube du corps

O 032062
Wood dowel /
Espiga de madera /
Cheville en bois

P 038176
Launch lug /
Agarraderas de lanzamiento /
Cosse de lancement

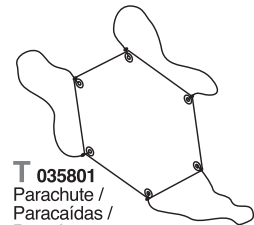


Q 073035
Nose cone /
Cono de la nariz /
Nez conique

R 085704
Clay / Barro / Argile



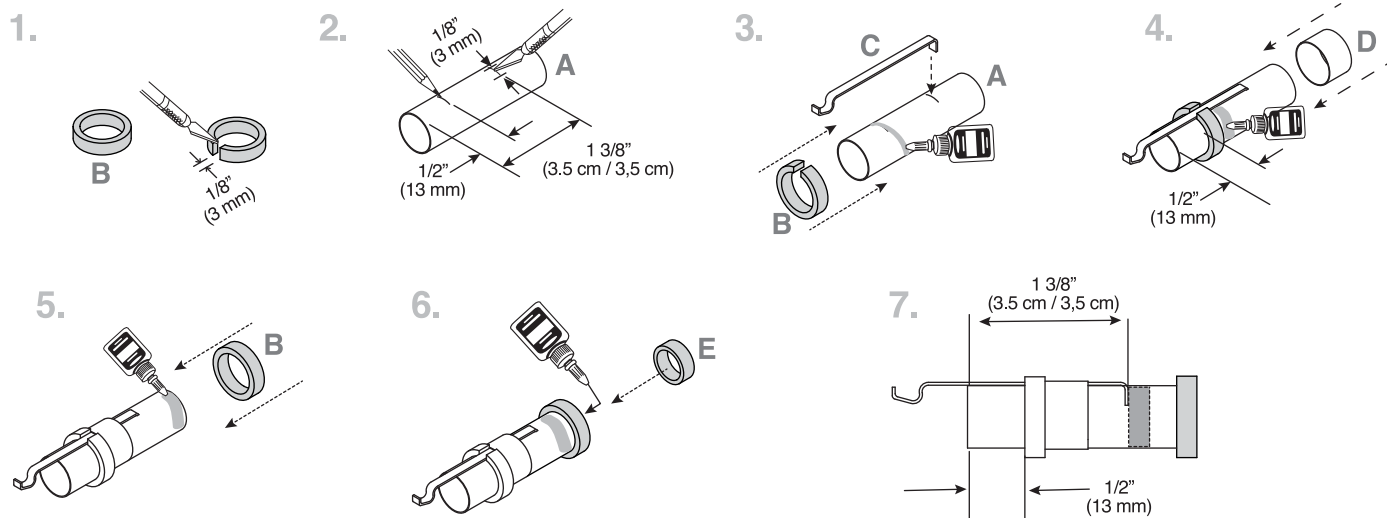
S 038367
Shock cord /
Cuerda de tensión /
Sando



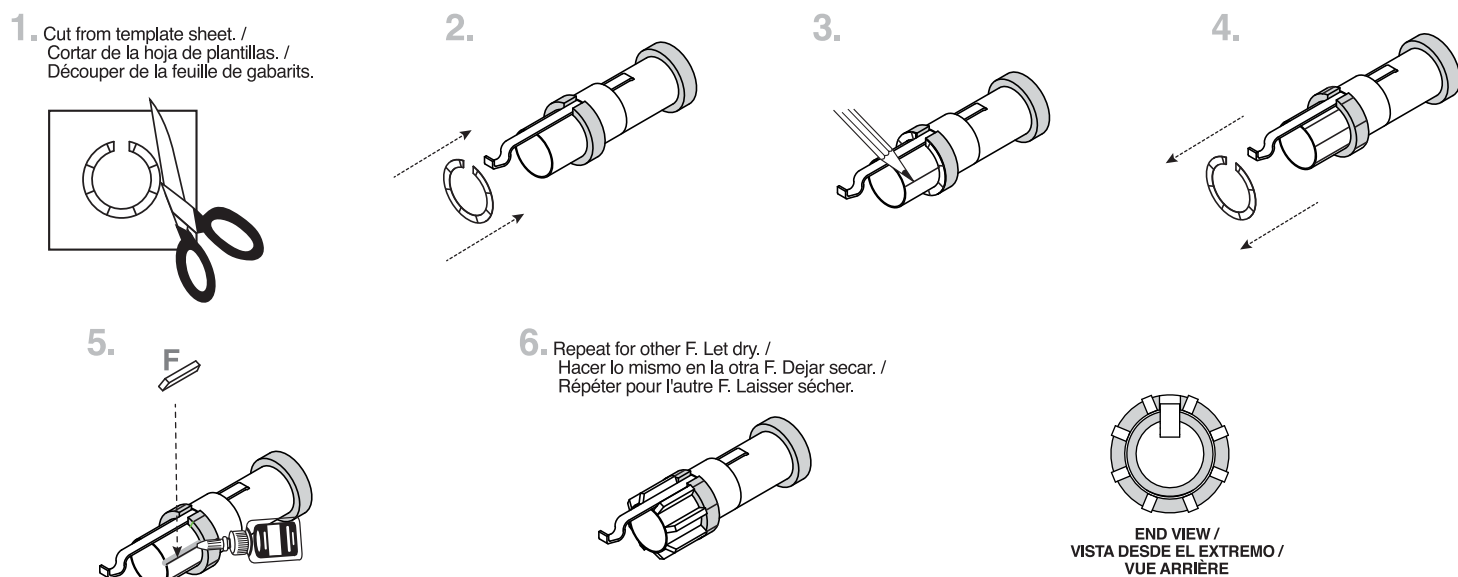
T 035801
Parachute /
Paracaídas /
Parachute

067123
Waterslide decal (not shown) /
Calcomanía para sumergir en agua (no se muestra) /
Décalcomanie par glissement à l'eau (non représentée)

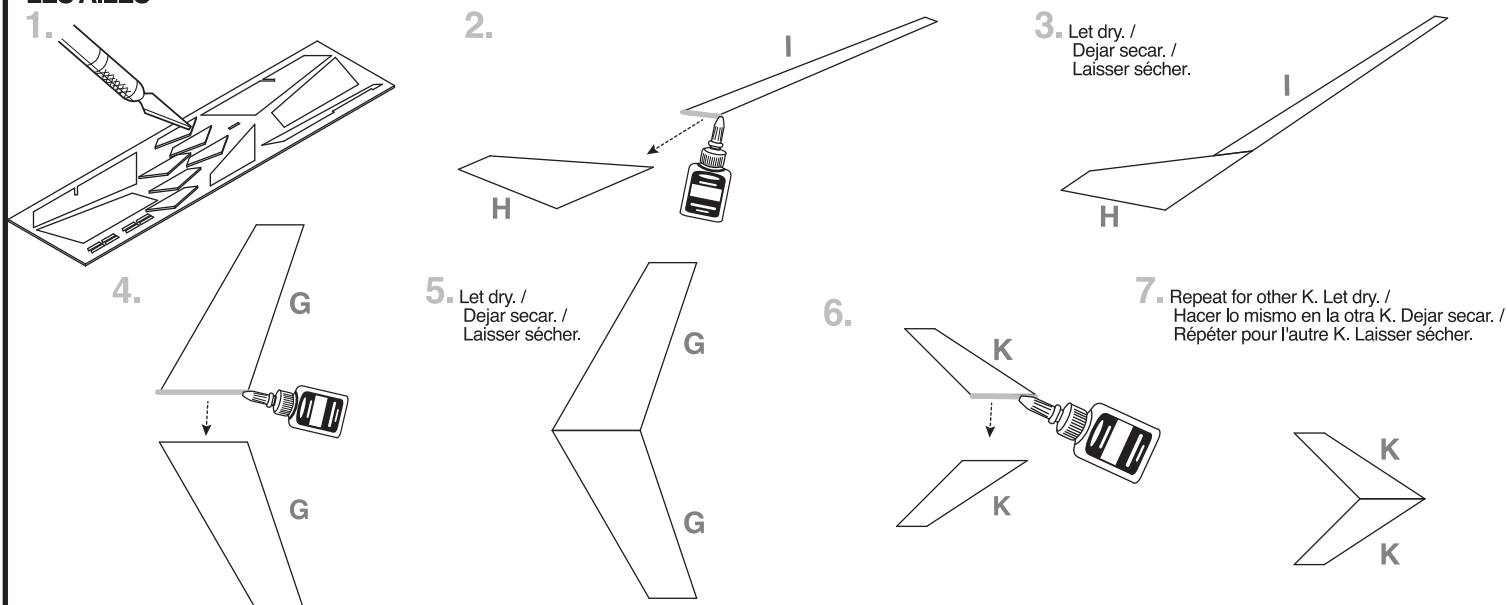
ASSEMBLE ENGINE MOUNT / ENSAMBLAJE DEL SOPORTE DEL MOTOR / ASSEMBLER LE BÂTI MOTEUR



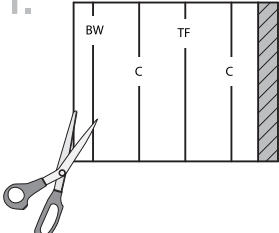
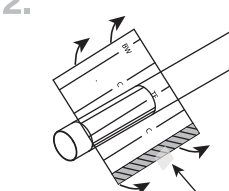
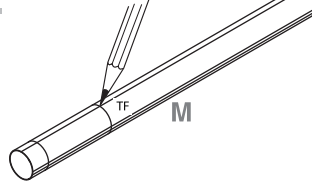
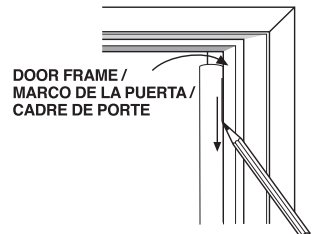
ASSEMBLE ENGINE MOUNT DETAIL / ENSAMBLAR EL DETALLE DEL SOPORTE DEL MOTOR / DÉTAILS D'ASSEMBLAGE DU BÂTI MOTEUR



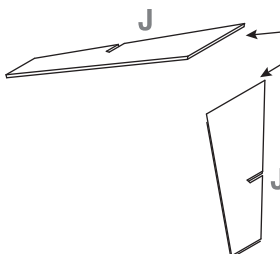
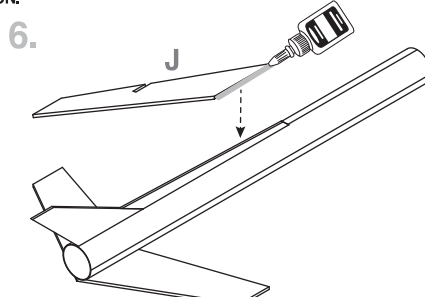
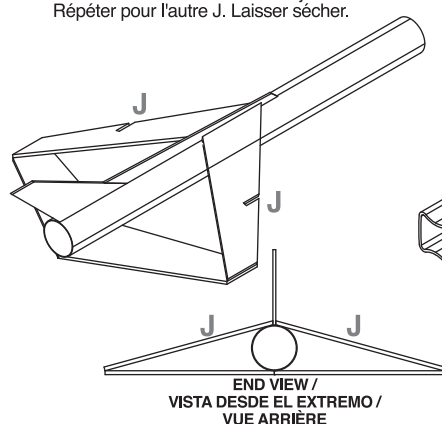
ASSEMBLE TOP FIN AND WINGS / ENSAMBLAR LA ALETA SUPERIOR Y LAS ALAS / ASSEMBLER L'AILERON SUPÉRIEUR ET LES AILES



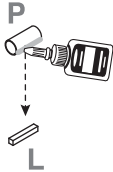
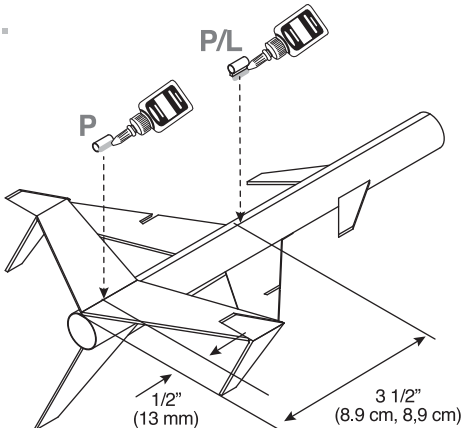
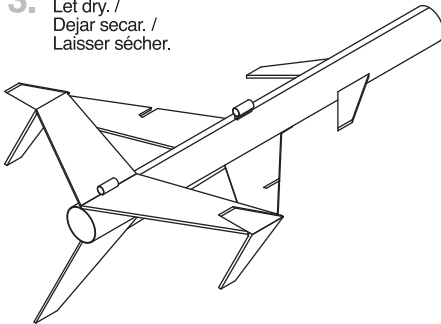
MARK TUBE / CONSTRUCCIÓN DEL TUBO / MARQUAGE DU TUBE

1. 
2. 
CLEAR TAPE /
CINTA ADHESIVA TRANSPARENTE /
RUBAN ADHESIF INCOLORE
3. 
TF M
4. 
DOOR FRAME /
MARCO DE LA PUERTA /
CADRE DE PORTE

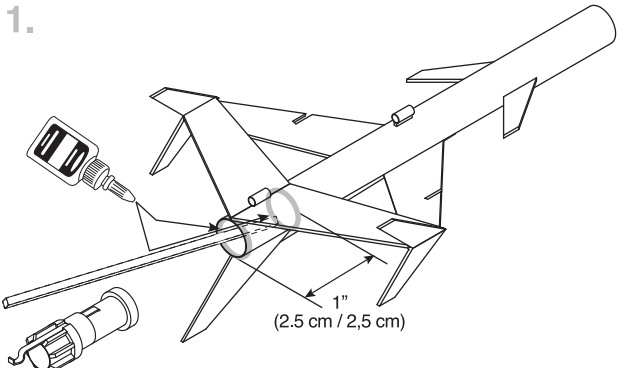
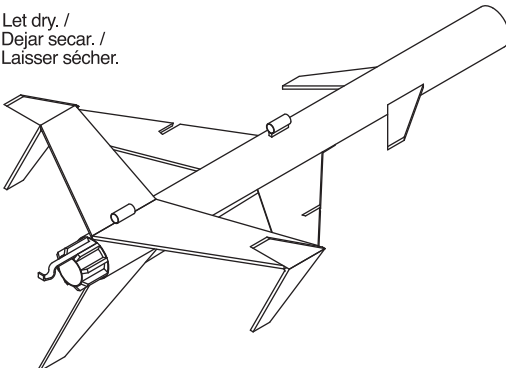
ATTACH WINGS AND FINS / PEGAR LAS ALAS Y LAS ALETAS / ATTACHER LES AILES ET LES AILERONS

1. Place top fin on TF line. /
Colocar la aleta superior sobre la línea TF. /
Placer l'aileron supérieur sur le trait TF.
2. Let dry. /
Dejar secar. /
Laisser sécher.
3. Place completed wing to BW line. /
Colocar la ala terminada sobre la
línea BW. /
Placer une aile terminée sur
le trait BW.
4. Let dry. / Dejar secar. /
Laisser sécher.
5. 
BEVEL ROOT EDGE /
BISELAR EL BORDO DE LA RAÍZ /
BISEAUTER LE BORD DE FIXATION.
6. 
7. Repeat for other J. Let dry. /
Hacer lo mismo en la otra J. Dejar secar. /
Répéter pour l'autre J. Laisser sécher.
8. Sand both tips flat and even. Mark C. /
Lijar ambas puntas hasta que queden planas y parejas. Marcar C. /
Poncer les deux pointes de façon égale. Marquer C.
9. Place U on C line. /
Colocar U sobre la línea C. /
Placer U sur le trait C.
10. 
END VIEW /
VISTA DESDE EL EXTREMO /
VUE ARRIÈRE
11. Let dry. /
Dejar secar. /
Laisser sécher.

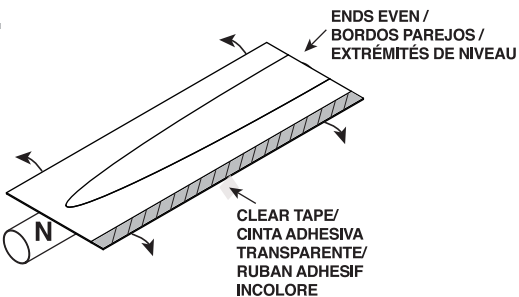
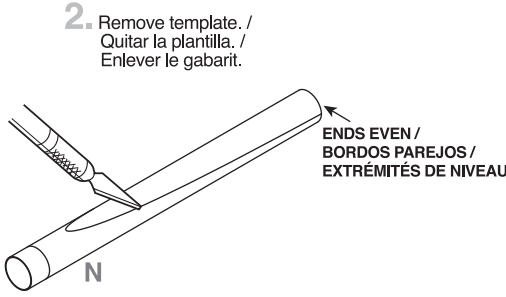
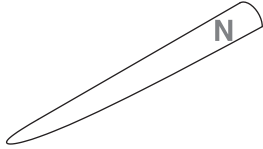
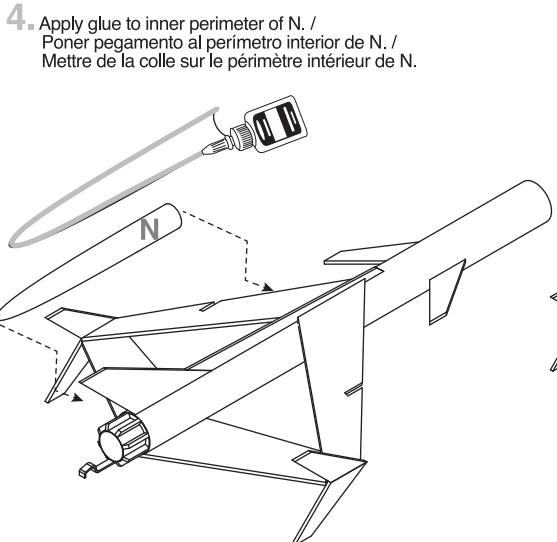
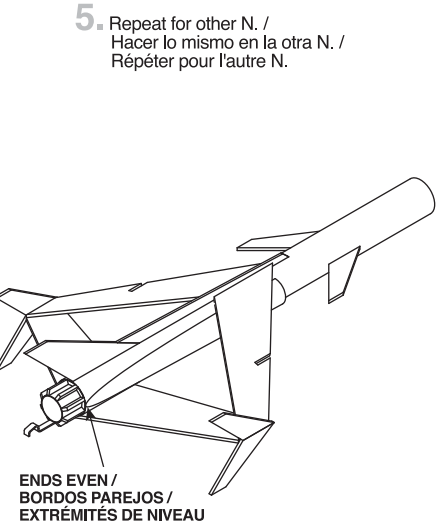
ATTACH LAUNCH LUG / PEGAR LA AGARRADERA DE LANZAMIENTO / FIXER LES COSSES DE LANCEMENT

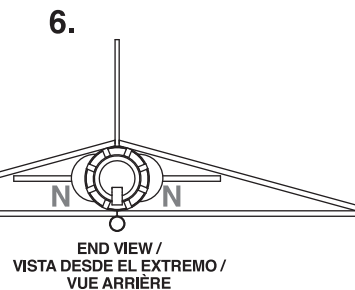
1. 
2. 
3. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher. 

INSTALL ENGINE MOUNT / INSTALAR EL SOPORTE DEL MOTOR / INSTALLER LE BÂTI MOTEUR

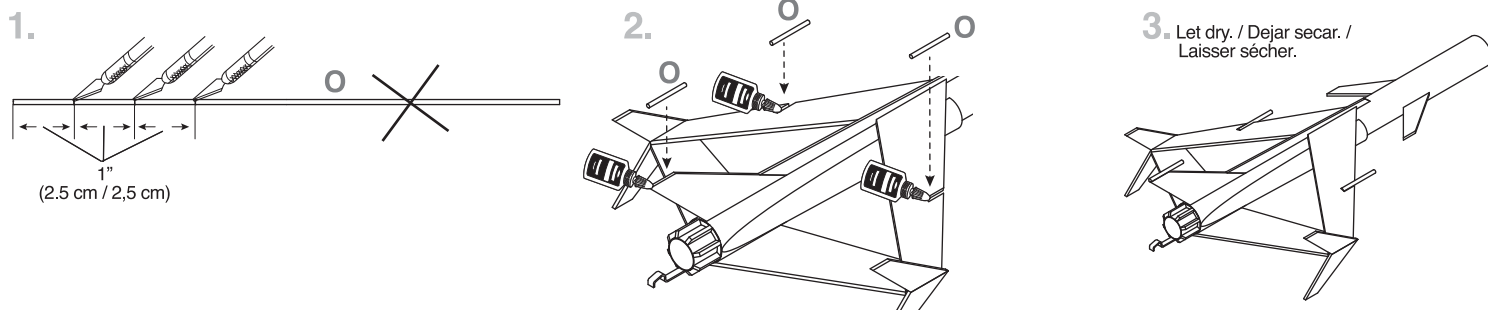
1. 
2. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher. 

PREPARE AND INSTALL INTAKE / PREPARAR E INSTALAR LA TOMA DE AIRE / PRÉPARER ET INSTALLER L'ENTRÉE D'AIR

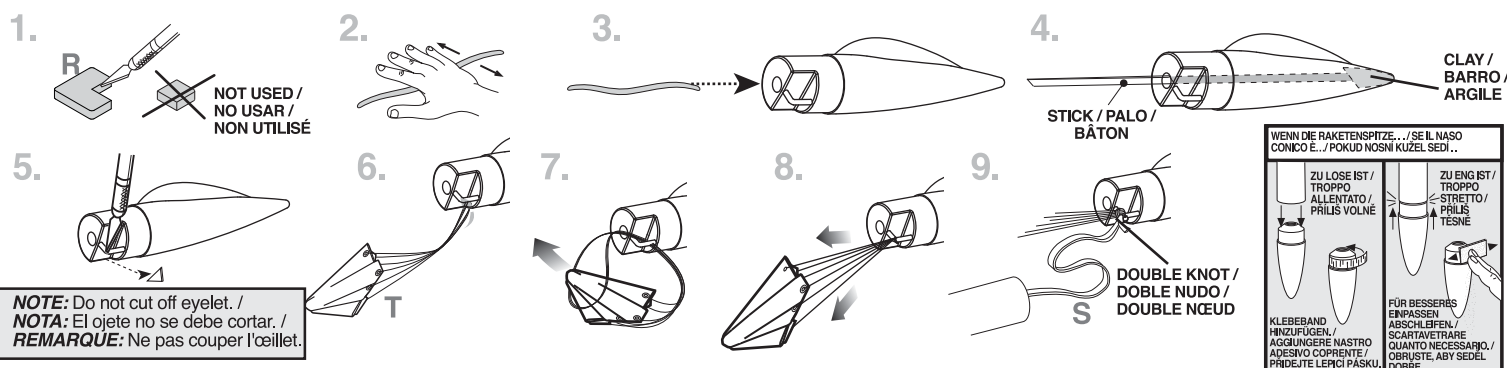
1. 
2. Remove template. / Quitar la plantilla. / Enlever le gabarit. 
3. 
4. Apply glue to inner perimeter of N. / Poner pegamento al perímetro interior de N. / Mettre de la colle sur le périmètre intérieur de N. 
5. Repeat for other N. / Hacer lo mismo en la otra N. / Répéter pour l'autre N. 
6. 



ATTACH DETAIL / PEGAR LOS DETALLES / DÉTAILS DE FIXATION



PREPARE RECOVERY SYSTEM / PREPARAR EL SISTEMA DE RECUPERACIÓN / PRÉPARER LE SYSTÈME DE RÉCUPÉRATION



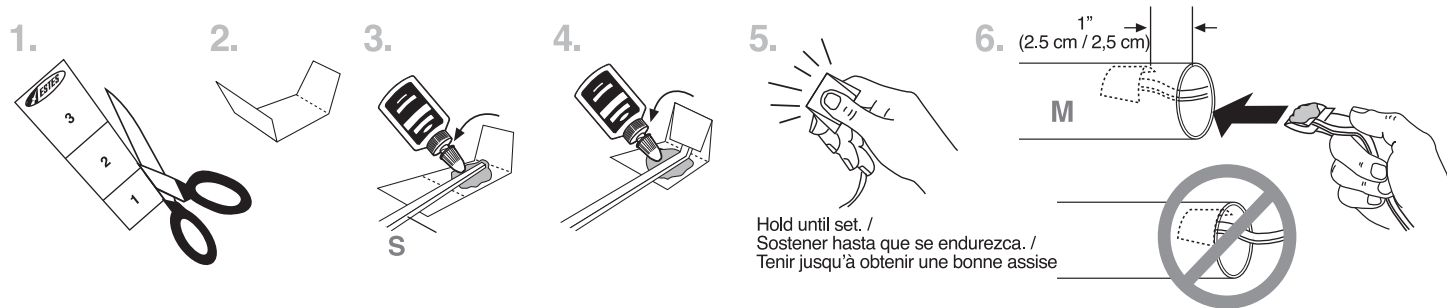
ROCKET FINISHING / TERMINADO DEL COHETE / FINITION DE LA FUSÉE

Spray rocket with white primer, let dry & sand. Repeat until rocket is smooth, then paint. Apply decals after paint is dry. / Rociar el cohete con base de pintura blanca, dejar secar & lijar. Repetir el proceso hasta que el cohete quede liso. Después pintar. / Vaporiser la fusée avec un apprêt blanc, laisser sécher et poncer. Répéter jusqu'à ce que la fusée soit lisse. Peindre ensuite.

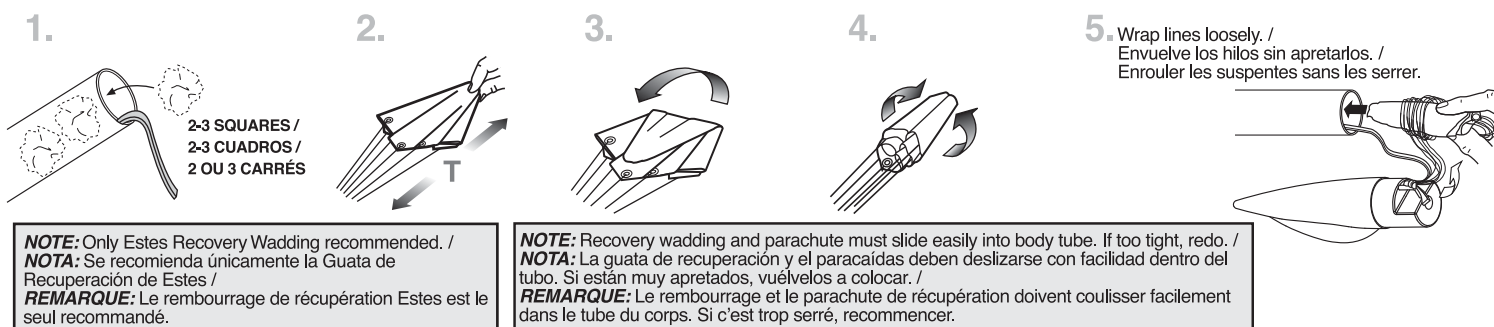
1. Cut decals from sheet, trimming close to edge.
2. Una a la vez, poner en agua tibia hasta que la calcomanía se enrosque y empiece a relajarse.
3. Sacarla y colocarla en el cohete, deslizando la calcomanía para separarla del material de respaldo.
4. Secar con una toalla de papel limpia. Dejar secar durante la noche.
5. Opcional; poner una capa de pintura protectora transparente.
1. Découper les décalcomanies de la feuille, en coupant près du bord.
2. Une à la fois, placer les décalcomanies dans de l'eau tiède jusqu'à ce qu'elles se relèvent et commencent à se détendre.
3. Retirer la décalcomanie de la feuille et la placer sur la fusée, en la faisant glisser pour l'éloigner du matériau de support.
4. Sécher avec une serviette en papier propre. Laisser sécher toute la nuit.
5. Optionnel : appliquer une couche incolore de protection.

Please refer to packaging for suggested paint scheme and/or decal placement. / Te pedimos ver en el embalaje los esquemas de pintura sugeridos y/o la colocación de la calcomanía. / Voir l'emballage pour le schéma de peinture et/ou la pose des décalcomanies suggérés.

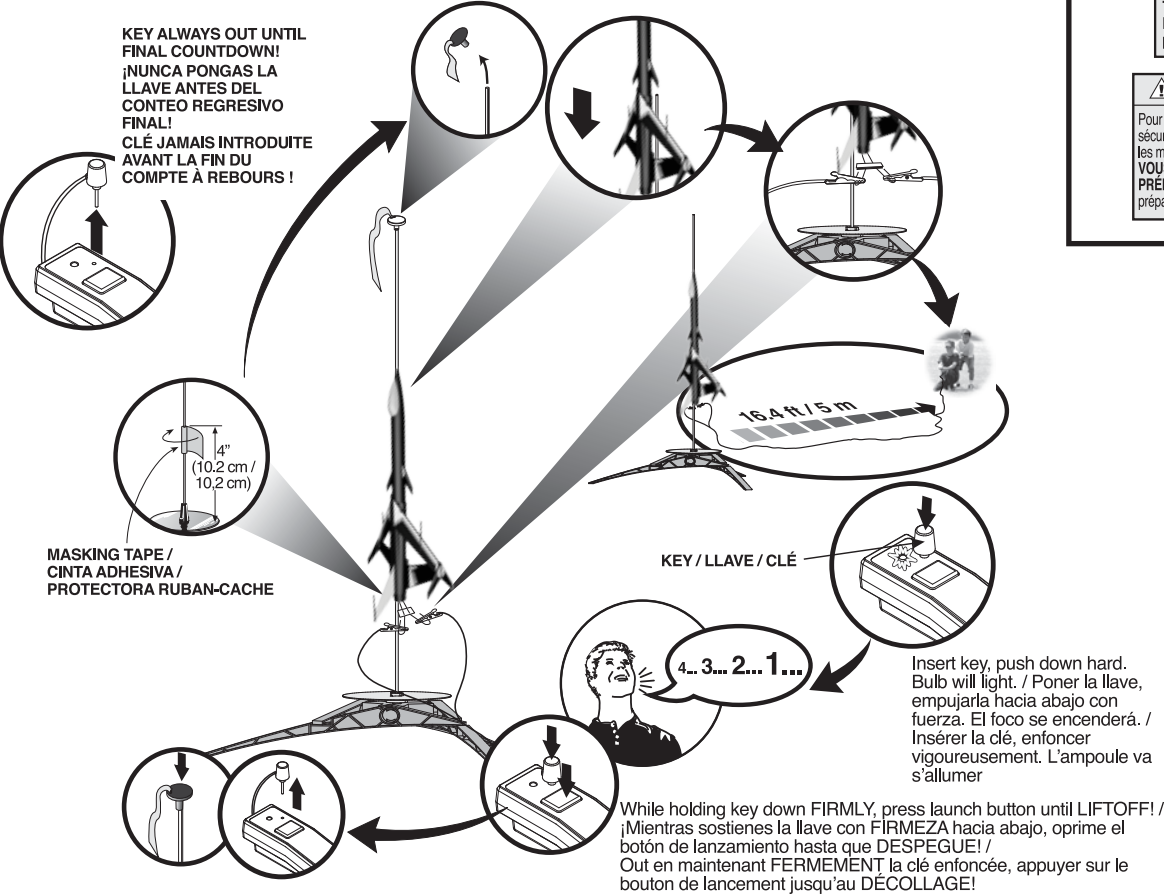
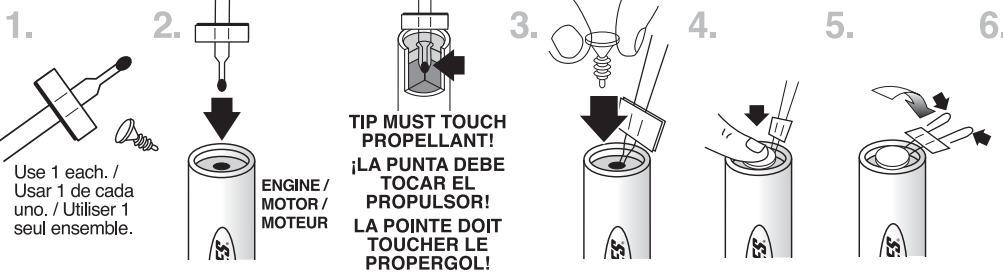
INSTALL SHOCK CORD / INSTALAR LA CUERDA DE TENSION / INSTALLER LE SANDOW



PREPARE FLIGHT RECOVERY / PREPARACIÓN DE LA RECUPERACIÓN DE VUELO / PRÉPARATION DE LA RÉCUPÉRATION DU VOL



PREPARE ENGINE / PREPARAR EL MOTOR / PRÉPARER LE MOTEUR



ESTES LAUNCH SUPPLIES NEEDED (Sold Separately)

- Launch Pad
- Launch Controller
- Recovery Wadding
- Starters (with engines)
- Plugs (with engines)
- Recommended Estes® Engines: A3-4T (first flight), A10-3T

MATERIALES DE ESTES NECESARIOS PARA EL LANZAMIENTO (Se venden por separado)

- Plataforma de Lanzamiento
- Controlador de Lanzamiento
- Guata de Recuperación
- Arranques (con motores)
- Tapones (con motores)
- Motores recomendados de Estes®: A3-4T (primer vuelo), A10-3T

FOURNITURES DE LANCEMENT ESTES NÉCESSAIRES (Vendues séparément)

- Base de lancement
- Contrôleur de lancement
- Rembourrage de récupération
- Démarreurs (avec les moteurs)
- Fiches (avec les moteurs)
- Moteurs Estes® recommandés: A3-4T (premier vol), A10-3T

PRECAUTIONS / PRECAUCIONES / PRÉCAUTIONS



NAR SAFETY CODE /
CÓDIGO DE
SEGURIDAD NAR /
CODE DE SÉCURITÉ
N.A.R.



NO DRY GRASS OR
WEEDS /
NO PASTO SECO O
MALEZA /
PAS D'HERBE OU DE
MAUVAISES HERBES
SÈCHES

PRE-LAUNCH CHECK For safety, never launch a damaged rocket. Check the rocket's body, nose cone and fins. Also, check the engine mount, recovery system and launch lug(s). Repair any damage before launching the rocket.

FLYING YOUR ROCKET Choose a large field (500 ft [152 m] square) free of dry weeds and brown grass. The larger the launch area, the better your chance of recovering your rocket. Football fields and playgrounds are great. Launch only with little or no wind and good visibility. Always follow the National Association of Rocketry (NAR) SAFETY CODE.

MISFIRES TAKE THE KEY OUT OF THE CONTROLLER. WAIT ONE MINUTE BEFORE GOING NEAR THE ROCKET! Disconnect the starter clips and remove the engine. Take the plug and starter out of the engine. If the starter has burned, it worked but did not ignite the engine because it was not touching the propellant inside the engine. Put a new starter all the way inside the engine without bending it. Push the plug in place. Repeat the steps under Countdown and Launch.

REVISIÓN ANTES DEL LANZAMIENTO Por tu seguridad, nunca lances un cohete dañado. Revisa el cuerpo del cohete, el cono de la nariz y las aletas. También, revisa el soporte del motor, el sistema de recuperación y la(s) agarradera(s) de lanzamiento. Si hay algún daño, repáralo antes de lanzar el cohete.

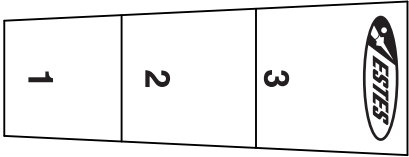
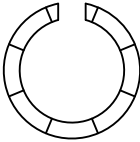
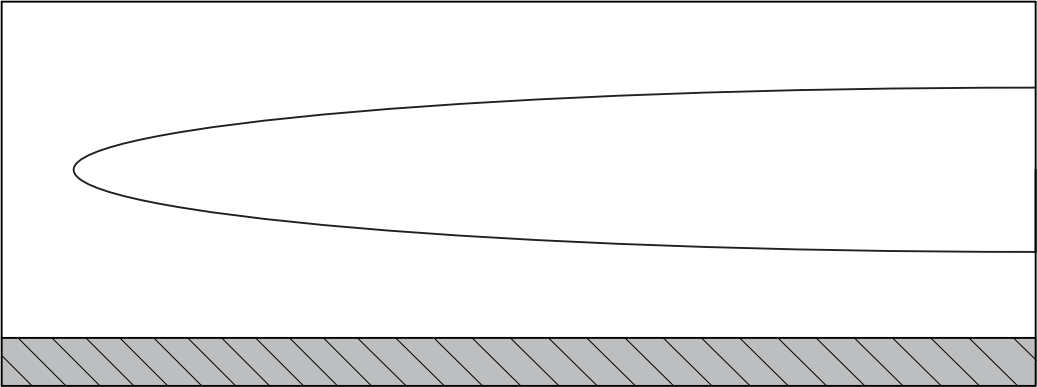
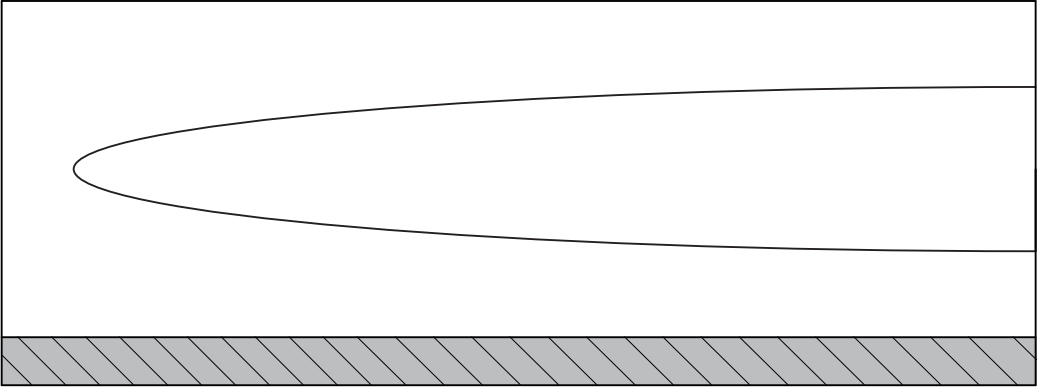
PARA VOLAR EL COHETE Encuentra un campo grande (500 pies [152m] cuadrados) sin maleza o pasto café. Entre más grande sea el área de lanzamiento, más grandes serán las probabilidades de que recuperes tu cohete. Los campos de fútbol y los parques son muy buenos. Lánzalo únicamente cuando haya muy poco viento o no haya viento y cuando haya buena visibilidad. Siempre sigue las instrucciones del Código de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes (NAR por sus siglas en inglés).

FALLAS SACA LA LLAVE DEL CONTROLADOR. ¡ESPERA UN MINUTO ANTES DE ACERCARTE AL COHETE! Desconecta las pinzas del arranque y quita el motor. Saca el tapón de seguridad y el arranque del motor. Si el arranque se quemó, funcionó pero no encendió el motor ya que no estaba tocando el propulsor de adentro del motor. Pon otro arranque hasta adentro del motor sin doblarlo. Empujar el tapón de seguridad hasta ponerlo en su lugar. Repite los pasos indicados en Conteo Regresivo y Lanzamiento.

CONTRÔLE AVANT LANCEMENT Pour des raisons de sécurité, ne jamais lancer une fusée endommagée. Vérifier le corps, le nez conique et les ailerons de la fusée. Vérifier aussi le bâti moteur, le système de récupération et la ou les cosses de lancement. Réparer tout dommage avant de lancer la fusée.

VOL DE LA FUSÉE Choisir un grand champ (152 m2) sans mauvaises herbes sèches ni herbe marron. Plus l'aire de lancement est grande, meilleures sont les chances de récupération de la fusée. Les terrains de football et terrains de jeux sont parfaits. Lancer seulement quand il y a peu ou pas de vent et une bonne visibilité. Toujours observer le CODE DE SÉCURITÉ de l'Association nationale de fuséologie (N.A.R., E.-U.).

RATÉS D'ALLUMAGE ENLEVER LA CLÉ DU CONTRÔLEUR. ATTENDRE UNE MINUTE AVANT DE S'APPROCHER DE LA FUSÉE! Déconnecter les pinces de l'démarreur et retirer le moteur. Retirer la fiche et l'démarreur du moteur. Si l'démarreur a brûlé, il a fonctionné mais n'a pas allumé le moteur parce qu'il ne touchait pas le propergol à l'intérieur du moteur. Placer un démarreur neuf dans le moteur sans le courber. Pousser la fiche en place. Répéter les étapes de compte à rebours et lancement.



	C	
TF		
	C	
BW		



estesrockets.com

LYNX™



7233

Kompetenzniveau
Livello di Abilità
Úroveň zručnosti **3**

ANWEISUNGEN FÜR EINE MODELLRAKETE / ISTRUZIONI PER IL RAZZO IN MINIAUTURA / NÁVOD K MODELOVÉ RAKETĚ

ZUR WEITEREN VERFÜGUNG AUFBEWAHREN • CONSERVARE PER RIFERIMENTI FUTURI • USCHOVEJTE PRO BUDOUCÍ POUŽITÍ

ACHTUNG: Bitte Datum auf Aufkleber vermerken und zur weiteren Verfügung aufbewahren. _____

IMPORTANTE: Per favore prendere nota della scritta sulla decalcomania e conservarla per riferimenti futuri. _____

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Poznamenejte si laskavě datum na štítku a uschovejte si ho pro budoucí použití. _____

Alle Anweisungen lesen. Sicherstellen, dass alle Teile und Zubehör vorhanden sind. Vor der Verwendung von Leim alle Teile zur Probe einbauen. Für Präzisionsmontage bei Bedarf abschleifen. Produktfarbe und Formen können sich unterscheiden. / **Leggere le istruzioni integralmente.** Assicurarsi di avere tutte le componenti e i materiali. Verificare che tutte le parti combacino prima di applicare la colla. Scartare quanto necessario per assicurare un assemblaggio preciso. La forma e il colore del prodotto possono variare. / **Prečtěte si celý návod.** Zkontrolujte, že máte všechny součásti a potřeby. Před nanesením lepidla sestavené části nejprve vyzkoušejte. Díly podle potřeby obrušte smrkovým papírem, aby byly sestaveny přesně. Barva a tvar výrobku se mohou lišit.

ZUBEHÖR / MATERIALE / POTŘEBY



SCHERE /
FORBICI /
NUŽKY



STIFT /
MATITA /
TUŽKA



LINEAL /
RIGHELLO /
PRAVÍTKO



FEINES
SANDPAPIER /
CARTA
VETRATA FINE /
JEMNÝ
SMRKOVÝ
PAPÍR



HOLZLEIM / COLLA
PER LEGNO /
LEPIDLO NA DŘEVO



BASTELMESSER /
COLTELLINO PER
FAI-DA-TE / NUŽ



DURCHSICHTIGE
S-BAND / NASTRO
ADESIVO
TRASPARENTE /
PRUHLÉDNA
LEPÍČÍ PÁSKA



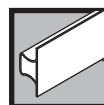
GRUNDIERUNG /
PRIMER (BIANCO) /
ZAKLADOVÁ BARVA
(BÍLÁ)



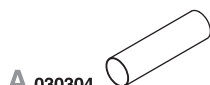
FARBE (SCHWARZ) /
PITTURA (NERO) /
BARVA (ČERNÁ)



DURCHSICHTIGE
BESCHICHTUNG
(OPTIONAL) / STRATO DI
PITTURA
TRASPARENTE
(OPZIONALE) /
PRUSVITNÝ FILM
(VOLITELNÝ)



SCHLEIFKLOTZ /
BLOCCO PER
SCARTAVETRARE /
BRUSNÝ SPÁLIK



A 030304

Motorhalterungsrohr /
Tubo della supporto del motore /
Trubice uchycení motoru



B 030162-2

Zentrierung für Motorhalterung /
Anello centraggio supporto del motore /
Středící kroužek uložení motoru



C 035023

Motorhaken /
Gancio del motore /
Hák motoru



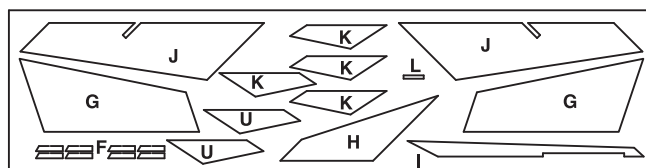
D 030167

Sicherungsring für Motorhaken /
Anello di trattenuta del gancio del motore /
Přichytň kroužek háku motoru



E 030222-4

Gelber Motorblock /
Blocco motore in giallo /
Žlutý blok motoru



067121

Per Laser geschnittene Holzplatten /
Lamine di legno tagliata con il laser /
Laserem řezané dřevěné pláty

M 030316

BT20 Rohrkörper /
Tubo del corpo /
Tubusový trup

N 031717

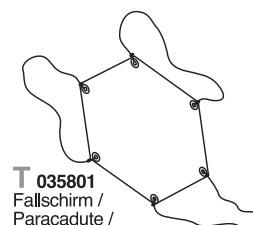
BT5 Rohrkörper /
Tubo del corpo /
Tubusový trup

O 032062

Holzdübel /
Tassello di legno /
Dřevěná hmoždinka

P 038176

Startvorrichtung /
Pinzette di lancio /
Startovací ouško



T 035801

Fallschirm /
Paracadute /
Padák

Q 073035

Raketenspitze /
Ogiva (naso conico) /
Kůžel nosu

R 085704

Tonerde /
Argilla /
Jíl

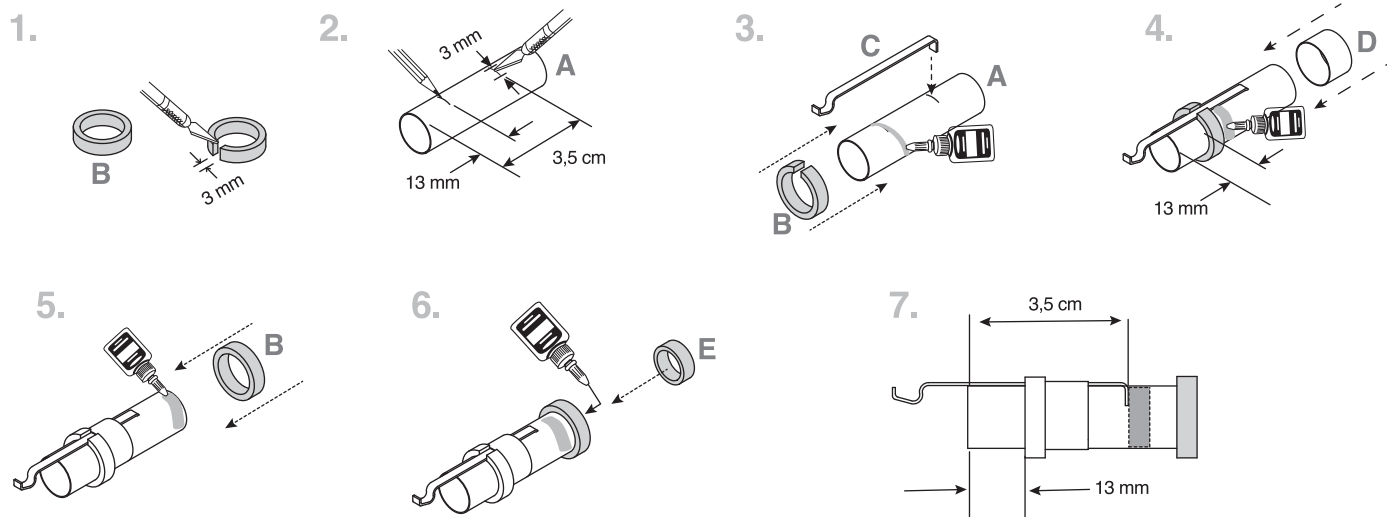
S 038367

Elastischer Kordelzug /
Cavo di tensione /
Startovací lanko

0671230

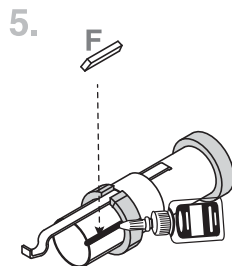
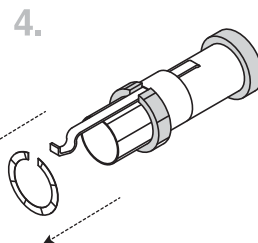
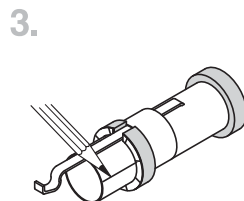
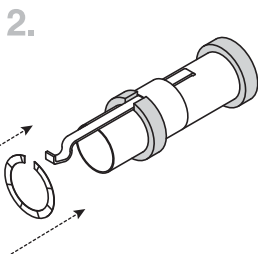
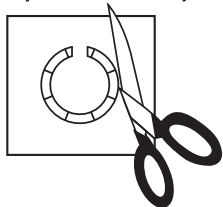
Wasserrutsche-Aufkleber (nicht gezeigt) /
Decalcomania per acquascivolo (non mostrata) /
Vodou aplikovatelné potisky (není zobrazeno)

MOTORHALTERUNGSDetail ZUSAMMENBAUEN / MONTARE IL SUPPORTO DEL MOTORE / ASSEMBLER LE BÂTI MOTEUR

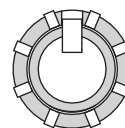
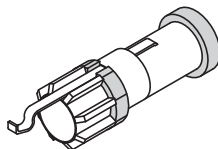


MOTORHALTERUNGSDetail ZUSAMMENBAUEN / MONTARE IL SUPPORTO DEL MOTORE / SESTAVTE ČÁST DRŽÁKU MOTORU

1. Aus dem Vorlagenblatt ausschneiden. / Tagliare dalla sagoma. / Vystříhněte ze šablony.

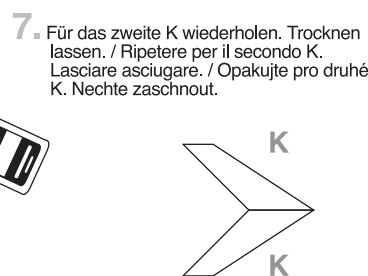
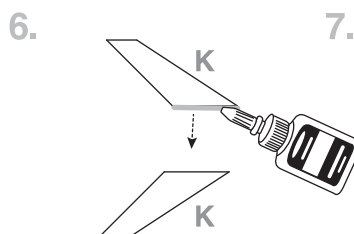
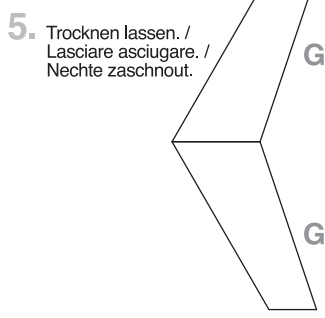
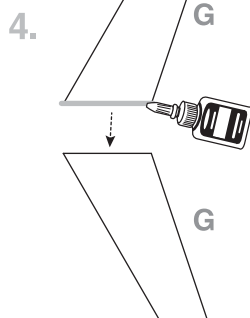
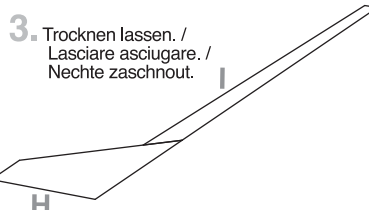
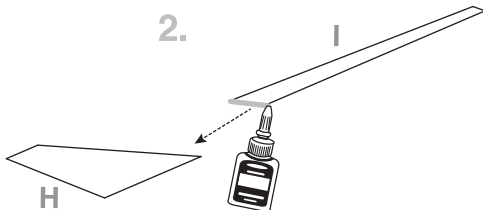
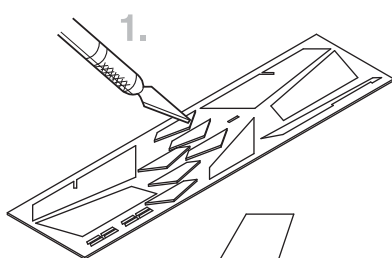


6. Für das zweite F wiederholen. Trocknen lassen. / Ripetere per il secondo F. Lasciare asciugare. / Opakujte pro druhé F. Nechte zaschnout.

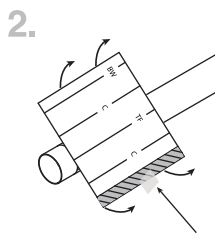
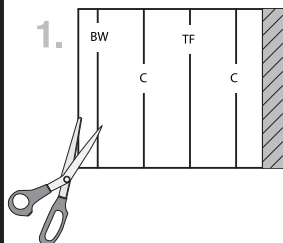


ENDANSICHT / VISTA DEL RETRO / POHLED ZE ZADU

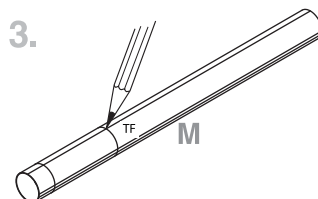
OBERES RUDER UND FLÜGEL ZUSAMMENBAUEN / ASSEMBLARE ALETTA SUPERIORE E ALI / SESTAVTE HORNÍ LOPATKU A KŘÍDLA



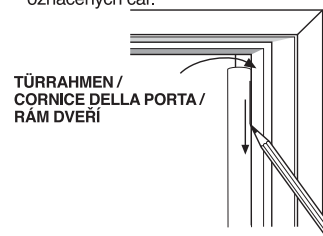
ROHRKÖRPER MARKIEREN / MARCARE IL TUBO / OZNAČTE TRUBICI



KLEBEBAND /
NASTRO ADESIVO /
PÁSKA



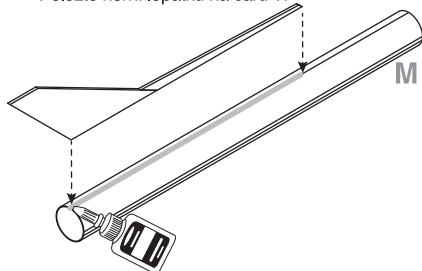
4. Führung entfernen. Türrahmen verwenden um alle Linien zu verlängern. / Rimuovere la guida. Usare la cornice della porta per estendere tutte le linee. / Odstranit vodičko. Použijte rám dveří k prodloužení označených čar.



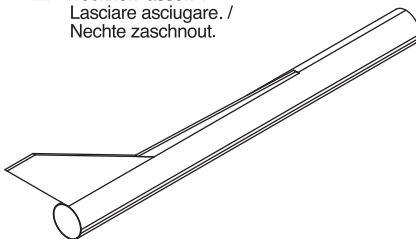
TÜRRAHMEN /
CORNICE DELLA PORTA /
RÁM DVEŘÍ

TRAGFLÄCHEN UND RUDER ANBRINGEN / FISSARE ALI E ALETTE / PŘIPOJTE KŘÍDLA A LOPATKY

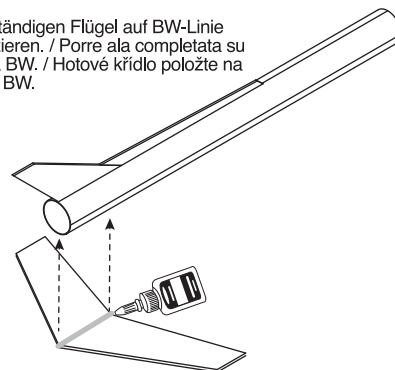
1. Oberes Ruder auf TF-Linie platzieren. / Porre aletta superiore su linea TF. / Položte horní lopatku na čáru TF.



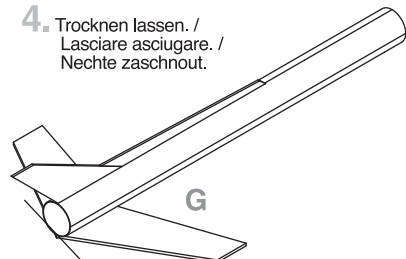
2. Trocknen lassen. / Lasciare asciugare. / Nechte zaschnout.



3. Vollständigen Flügel auf BW-Linie platzieren. / Porre ala completata su linea BW. / Hotové křídlo položte na čáru BW.

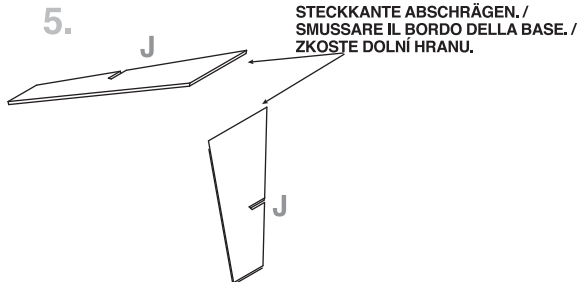


4. Trocknen lassen. / Lasciare asciugare. / Nechte zaschnout.



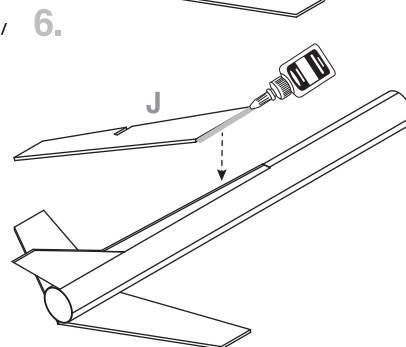
ENDE RUND ABSCHLEIFEN /
SCARTAVETRARE IL BORDO PER
RENDERLO ROTONDO / OBRUSTE
KONEC DO KULATA

- 5.

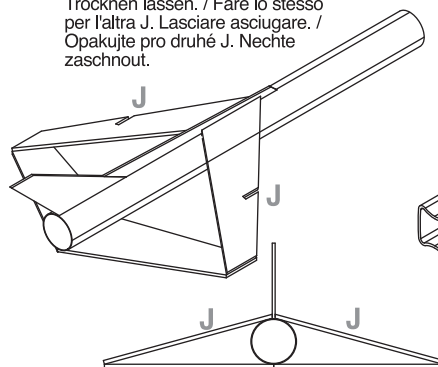


STECKKANTE ABSCHRÄGEN. /
SMUSSARE IL BORDO DELLA BASE. /
ZKOSTE DOLNÍ HRANU.

- 6.

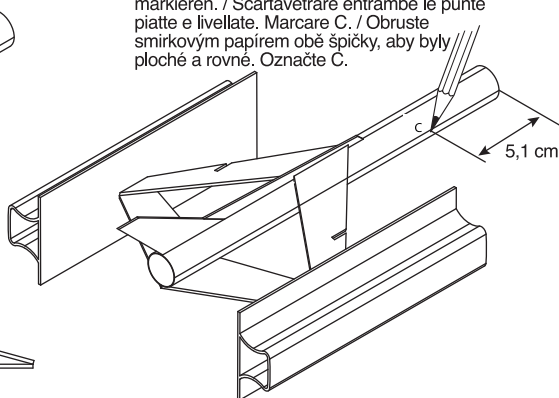


7. Für das andere J wiederholen. Trocknen lassen. / Fare lo stesso per l'altra J. Lasciare asciugare. / Opakujte pro druhé J. Nechte zaschnout.

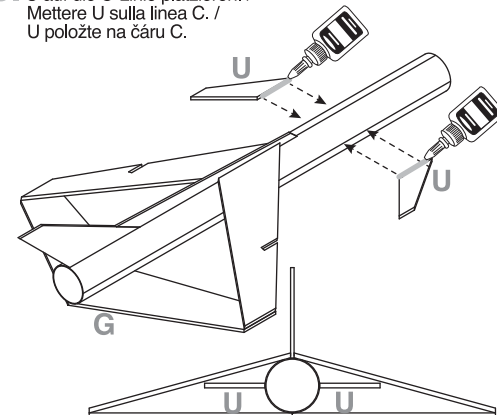


ENDANSICHT /
VISTA DEL RETRO /
POHLED ZE ZADU

8. Beide Spitzen flach und bündig schleifen. C markieren. / Scartavetrare entrambe le punte piatte e livellate. Marcare C. / Obruste smrkovým papírem obě špičky, aby byly ploché a rovné. Označte C.

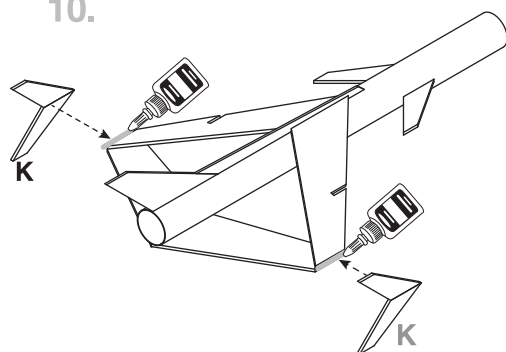


9. U auf die C-Linie platzieren. / Mettere U sulla linea C. / U položte na čáru C.



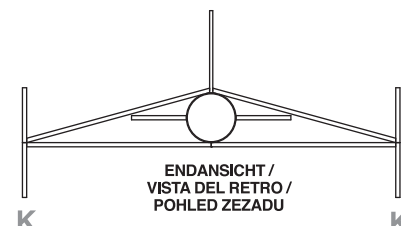
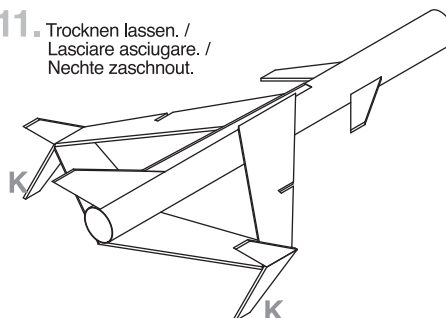
ENDANSICHT /
VISTA DEL RETRO /
POHLED ZE ZADU

- 10.



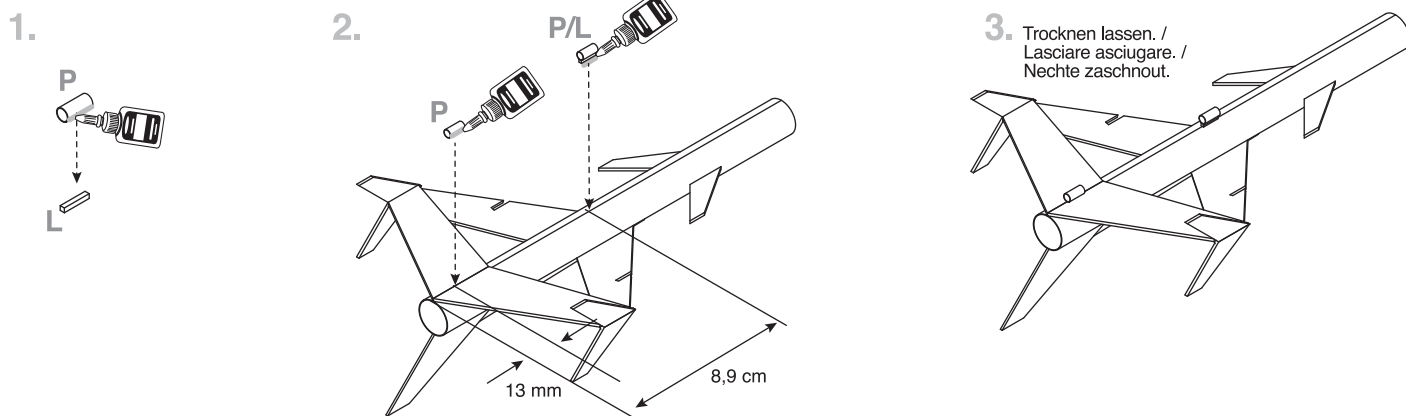
- 11.

- Trocknen lassen. / Lasciare asciugare. / Nechte zaschnout.

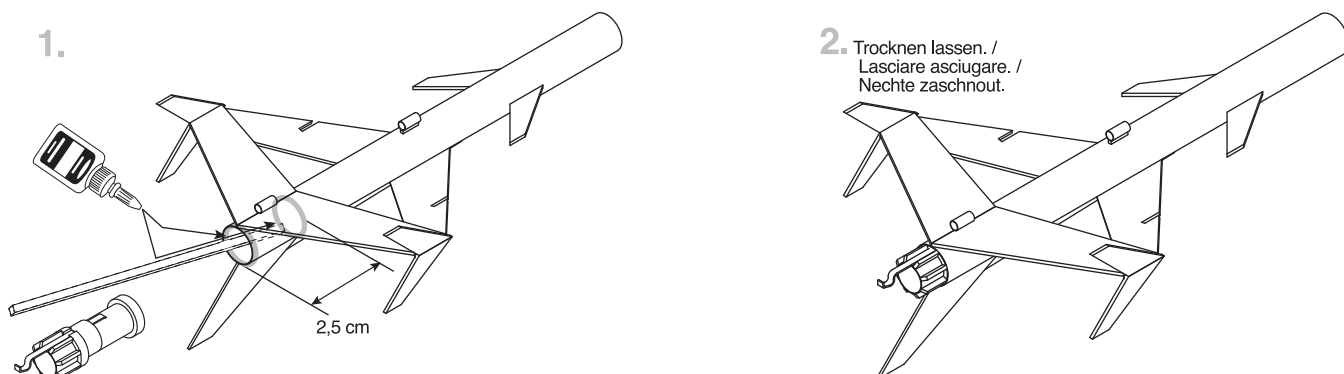


ENDANSICHT /
VISTA DEL RETRO /
POHLED ZE ZADU

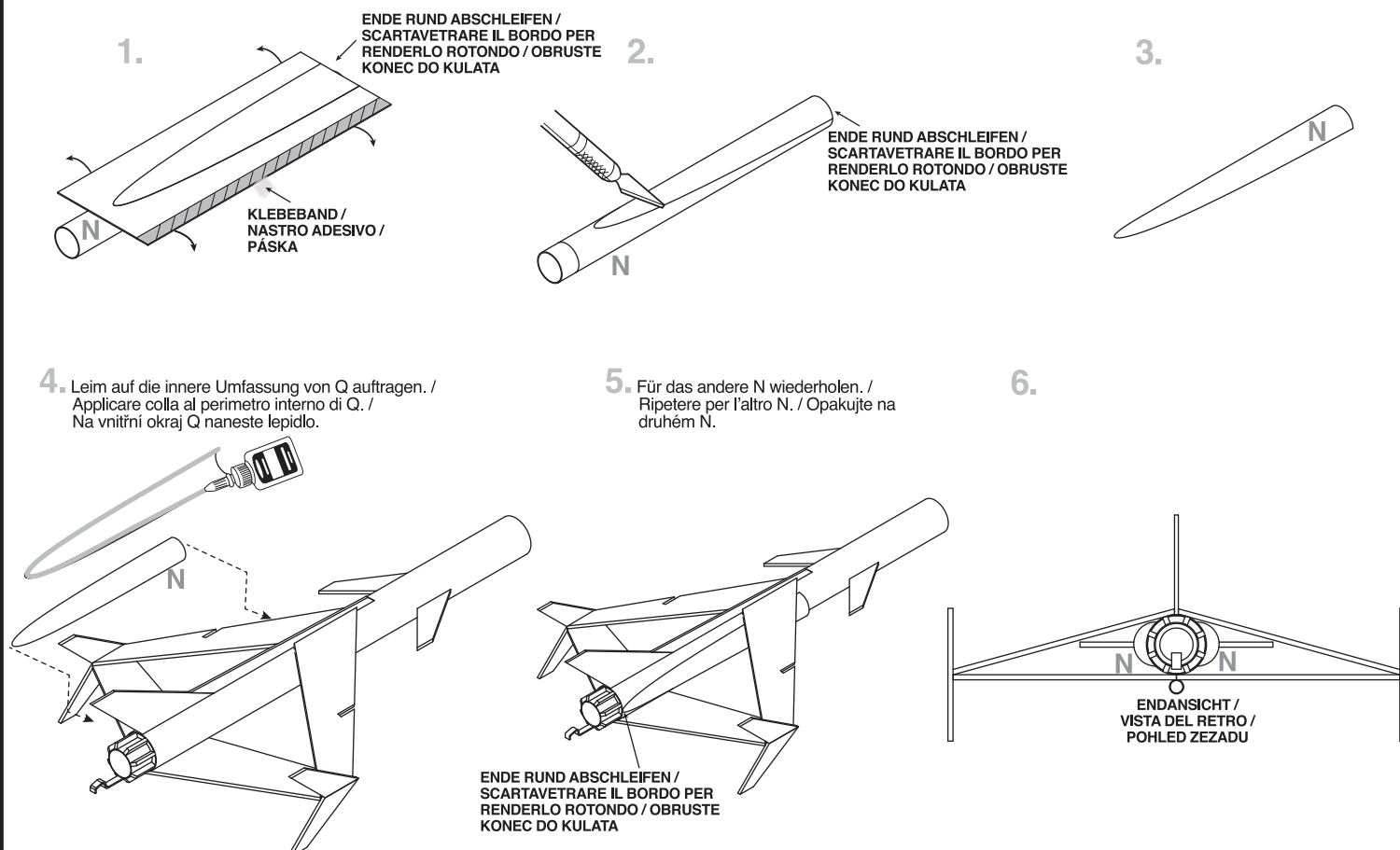
STARTVORRICHTUNG ANBRINGEN / ATTACCARE PINZETTA DI LANCIO / PŘIPOJTE ODPALOVACÍ OUŠKO



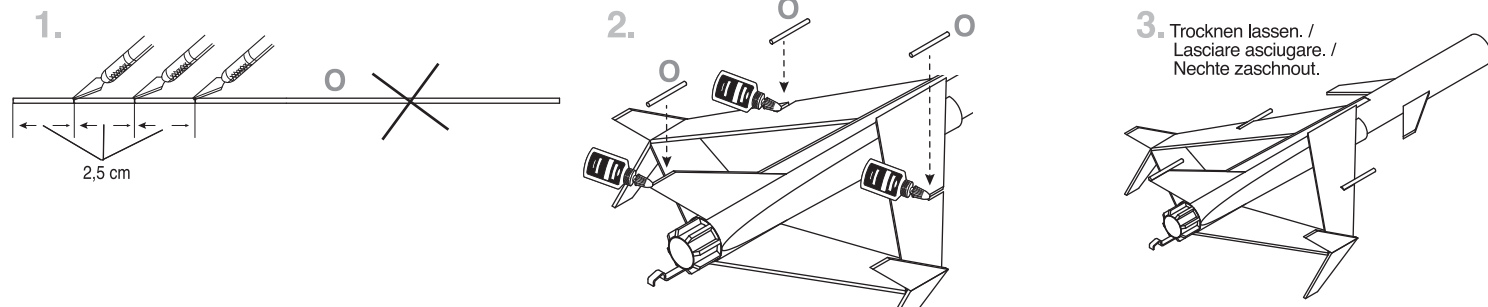
INSTALLATION DER MOTORHALTERUNG / INSTALLARE IL SUPPORTO DEL MOTORE / INSTALUJTE DRŽÁK MOTORU



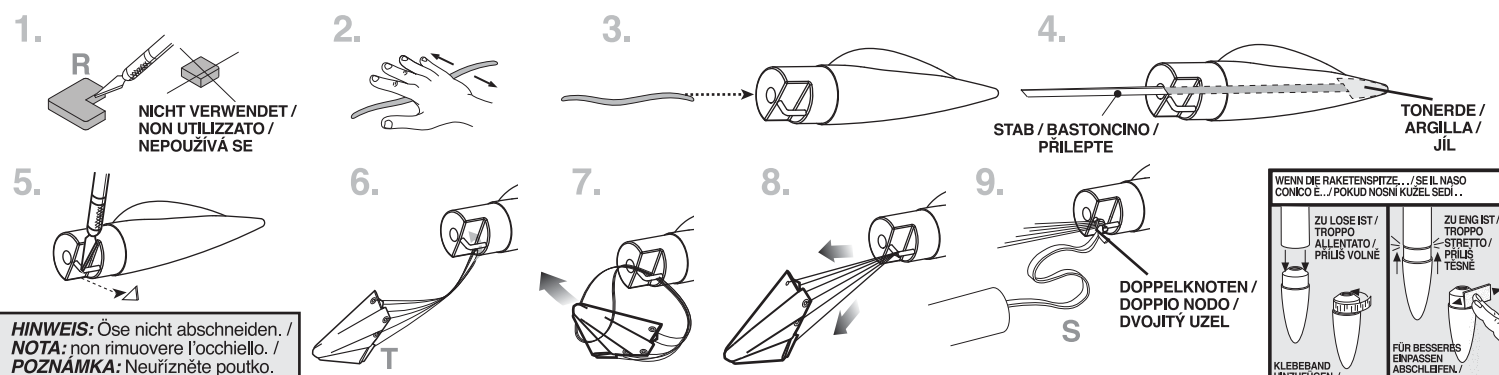
VORBEREITUNG UND INSTALLATION DER EINFÜHRUNG / PREPARARE E INSTALLARE LA PRESA / PŘIPRAVTE A INSTALUJTE SÁNÍ



DETAIL ANBRINGEN / ATTACCARE IL DETTAGLIO / PŘIPOJTE TENTO KUS



VORBEREITUNG DES BERGUNGSSYSTEMS / PREPARARE IL SISTEMA DI RECUPERO / PŘIPRAVTE ZÁCHRANNÝ SYSTÉM



ENDBEARBEITUNG DER RAKETE / RIFINITURA DEL RAZZO / DOKONČENÍ RAKETY

Rakete mit weißer Grundierung besprühen, trocknen lassen & schleifen. Wiederholen bis die Rakete glatt ist, dann streichen. Nach dem Trocknen der Farbe Aufkleber anbringen. / Ricoprire il razzo con il primer bianco, lasciare asciugare e scartavetrare. Ripetere finché il razzo è liscio, poi verniciare. Applicare le decalcomanie dopo che la vernice si è asciugata. / Raketu nastríkejte bílou základovou barvou, nechte zaschnout a obruste. Opakujte, dokud není raketa hladká, poté natřete. Obtisky lepte až po zaschnutí barvy.

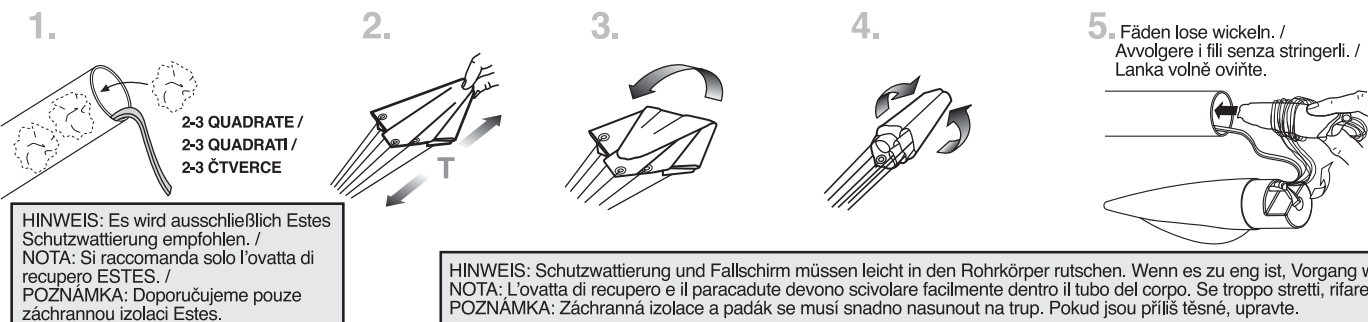
1. Aufkleber vom Blatt ausschneiden, nah am Rand schneiden.
2. Nacheinander in warmes Wasser geben, bis Aufkleber sich rollt und auseinander geht.
3. Entfernen und auf Rakete anbringen, Aufkleber vom Grundmaterial abziehen.
4. Mit sauberem Papierhandtuch abtupfen. Übernacht stehen lassen.
5. Optional: durchsichtige Schutzschicht anbringen.
1. Rimuovere le decalcomanie dal foglio tagliando vicino ai bordi.
2. Metterli uno per volta in acqua calda finché la decalcomania si curva e incomincia ad ammorbidirsi.
3. Rimuovere e mettere sul razzo facendo scivolare la decalcomania dal materiale di sostegno.
4. Tamponare con carta assorbente pulita. Lasciare riposare per una notte.
5. Opzionale: applicare una cappa protettiva trasparente.
1. Vystřihněte obtisky z archu, stříhejte blízko okrajů.
2. Jeden po druhém vložte do teplé vody, dokud se nezačnou kroužit a uvolňovat.
3. Vyjměte z vody a na raketu umístěte skložením obtisku z podkladu.
4. Osušte čistým papírovým ubrouskem. Nechte uležet přes noc.
5. Nepovinné; použijte ochranný čirý lak.

Auf Verpackung Bezug nehmen zwecks vorgeschlagener Aufbringung des Aufklebers. / Fare riferimento alla confezione per suggerimenti su dove mettere le decalcomanie. / Doporučené umístění obtisků viz obal výrobku.

ELASTISCHEN KORDELZUG INSTALLIEREN / INSTALLARE LA CORDA DI TENSIONE / NAINSTALUJTE STARTOVACÍ LANKO



VORBEREITUNG FLUGBERGUNG / PREPARARE IL RECUPERO DEL VOLO / PŘIPRAVTE ZÁCHRANU LETU



1. Jewels 1 verwenden. / Usarne 1 per ognuno. / Použijte 1 od každého dílu.

2. MOTOR / MOTORE / MOTOR

3. SPITZE MUSS DEN TREIBSTOFF BERÜHREN! / LA PUNTA DEVE TOCCARE IL PROPULSORE! / HROT SE MUŠÍ DOTÝKAT POHONNÉ HMOTY!

4.

5.

6.

Um ernste Verletzungen zu vermeiden, Anweisungen & NAR Sicherheitscode lesen, die dem Motor beiliegen. IHREN MOTOR NUR VORBEREITEN, WENN SIE SICH IM FREIEN AM STARTORT BEFINDEN UND VORBEREITUNGEN ZUM START TREFFEN! Wenn Sie Ihren vorbereiteten Motor nicht verwenden, Starter vor dem Lagern Ihres Motors entfernen.

Per evitare gravi lesioni, leggere le istruzioni e il codice di sicurezza NAR allegato ai motori. PRÉPARARE IL VOSTRO MOTORE SOLO SE SIETE ALL'APERTO NEL SITO DEL LANCIO E STATE PREPARANDO IL LANCIO! Se non si utilizzasse un motore già predisposto, togliere il dispositivo di avviamento prima di riporre il motore.

Abyste předešli vážnému zranění, přečtěte si pokyny a bezpečnostní kodex NAR, které jsou přiloženy k motorům. **MOTOR PŘIPRAVTE POUZE TEHDY, KDYŽ SE NACHÁZÍTE NA STARTOVACÍ PLOŠE A PŘIPRAVUJETE SE KE STARTU!** Pokud připravený motor nepoužijete, před uložením z něho vytáhněte startér.

- Abschussrampe
- Startsteuerung
- Schutzwartierung
- Starter (mit Motor)
- Stecker (mit Motor)
- Empfohlene Estes® Motoren:
A10-3T (Erster Flug), A3-4T

- Rampa di lancio
- Controllore di lancio
- Ovatta per il recupero
- Dispositivo di avviamento/starter (con i motori)
- Spine di sicurezza (con i motori)
- Motori Estes® raccomandati:
A10-3T (Primo Volo), A3-4T

- Odpalovací rampa
- Omladač odpalování
- Záchranná izolace
- Startéry (s motory)
- Svíčky (s motory)
- Doporučené motory Estes®:
A10-3T (první let), A3-4T

**NAR-SICHERHEITSC
ODE /
CODICE DI
SICUREZZA NAR /
BEZPEČNOSTNÍ
KODEX NAR**



KEIN TROCKENES GRAS ODER GRASNARBE /
NESSUNA ERBA SECCA O ERBACCIA /
ŽÁDNÁ SUCHÁ TRÁVA NEBO POROST

KONTROLA PŘED STARTEM Z bezpečnostních důvodů nikdy nestartujte poškozenou raketu. Zkontrolujte trup, kužel nosu a lopatky. Také zkontrolujte úchyt motoru, záchranný systém a startovací oúška. Před startem rakety všechny poškozené součásti opravte.

LÉTÁNÍ S RAKETOU Vyhleďte velké ploše (500 čtverečných stop [152 m²]), na kterém není žádný suchý porost nebo suchá tráva. Čím větší je odpalovací plocha, tím lepší šanci máte, že raketu zachráníte. Nejlepší jsou fotbalová hřiště nebo jiné sportovní plochy. Startujte jen při malém větru a při dobré viditelnosti. Vždy dodržujte BEZPEČNOSTNÍ KODEX NAR (National Association of Rocketry). PŘI NEZDARANÉM STARTU SE KLÍČ VYSTŘELÍ Z OVLÁDACE. POČKEJTE JEDNU MINUTU, NEZ SE K RAKETĚ PŘIBLÍŽÍTE! Odpojte svorky startéru a vynejdte motor. Vytáhněte zátku a startér z motoru. Pokud startér hořel, fungoval, ale nezažehl motor, protože se nedotýkal pohonné látky v motoru. Nový startér zcela zasuňte do motoru. Nesmí se ohnout. Zátku zasuňte na místo. Opakujte kroky v částech Odpočítávání a Start.





PN 067126-31 (10-14)